



Leiterli-Spiel

1. würfeln / 2. gewürfelte Zahl mit Springseil hüpfen
3. auf Spielblatt fahren / 4. Aufgabe lösen

Aufgabenblatt

Achtung: alle "Hüpf-Aufgaben" werden neben dem Eis durchgeführt!!

| | | | |
|---------------|---|---------------|---|
| Nr. 18 | 10 Hampelmänner machen. | Nr. 5 | 10 x auf 1 Bein hüpfen, anschl. Bein wechseln. |
| Nr. 24 | Slalom rutschen und einen Tennisball dabei mit dem Besen führen. | Nr. 9 | Besen auf Boden legen und 10 x darüber hüpfen. |
| Nr. 32 | 5 x durch einen Hula-Hoop-Reifen steigen. | Nr. 11 | Sofort noch einmal würfeln. |
| Nr. 38 | Ins gegenüberliegende Haus rutschen und ein Sugus auf dem Dolly abholen. | Nr. 27 | Ins gegenüberliegende Haus rutschen und ein Sugus auf dem Dolly abholen. |
| Nr. 46 | Käfer-Pause (neben dem Eis). Auf dem Rücken liegend Arme und Beine in die Luft und locker schütteln | Nr. 37 | Nochmals würfeln, Anzahl Punkte = Runden um den liegenden Hula- Hoop-Reifen rutschen. |

Materialliste: Evt Magnete als Spielfiguren / grosse Würfel / Curlingbesen / Tennisbälle / Hütli oder Pillonen / Hula-Hoop-Reifen / Sugus / Springseil