

Eckwerte Meisterschaften Nachwuchs 2023/24

Ligen	Anzahl Teams (M/W)	Anzahl zu spielende Ends	Anzahl Spieler pro Team (max)	Teamzusammensetzung im Spiel (M/W) resp. (W/M)	Einheitliche Bekleidung	WCF Kissen	Besenmarkierung	Teaminformationsblatt (an Teammeeting)	Game-Line-Up (30 Min vor Einspielen)	Einspielzeit (Min)	Spielzeit (Min)	Anzahl LSD nach dem Einspielen	LSD-Messung (max)	Mindestzahl LSD pro Spieler	Time-Outs (Anzahl) (1)	Davon Coach-TO möglich	Minimum zu spielende Ends	Mögliche Zusatzends (Max Anzahl)	Punktevergabe	Umpire vor Ort	SCNRS Punkte
A/B Qualifikation	6	8	6	4/0	ja	ja	nein	ja	ja	5	125	2	185.4	ja	1	0	6	offen	Win/Loss	(ja) 2*	nein
A-Liga	8	8	6	4/0	ja	ja	ja	ja	ja	5	30 / TT	2	199.6	ja	1	0	6	offen	Win/Loss	ja	ja
A-SM	6	10	6	4/0	ja	ja	ja	ja	ja	9	38 / TT	2	199.6	ja	1	0	6/8	offen	Win/Loss	ja	ja
B/C Qualifikation	6	8	6	4/0	ja	ja	nein	ja	ja	5	125	2	185.4	ja	2	2	6	offen	Win/Loss	nein	nein
B-Liga	10	8	6	4/0	ja	ja	nein	ja	ja	5	125	2	185.4	ja	2	2	6	offen	Win/Loss	(ja) 2*	ja
B-SM	4	8	6	4/0	ja	ja	nein	ja	ja	5	125	2	185.4	ja	2	2	6	offen	3/2/1/0	(ja) 2*	ja
C-Liga	2x8	8	6	3/1	ja	ja	nein	ja	ja	5	125	2	185.4	nein	2	2	6	1	Win/Loss	nein	nein
C-SM	4	8	6	3/1	ja	ja	nein	ja	ja	5	125	2	185.4	nein	2	2	6	1	3/2/1/0	nein	nein
Nachwuchsliga U-15	offen	6	offen	offen	nein	nein	nein	ja	ja	0	90	0	Toss	keine	1	1	6	Steinspiel	3/2/1/0	nein	nein
Nachwuchsliga U-20	offen	8	offen	offen	nein	nein	nein	ja	ja	0	125	0	Toss	keine	1	1	6	Steinspiel	3/2/1/0	nein	nein
Cherry Rockers	offen	4	offen	offen	nein	nein	nein	ja	ja	0	60	0	Toss	keine	1	1	4	0	Schenkel	nein	nein
MD SM U18/U21	offen	8	2	1/1	nein	ja	nein	ja	nein	Modus	90	1	185.4	Modus	1	0	6	Modus	Modus	nein	nein
CH-Cup Nachwuchs	offen	8	6	4/0 <small>3/1 C-Teams</small>	ja	ja	nein	ja	ja	Modus	125	2	185.4	nein	1	0	6	Steinspiel	Modus	nein	nein

(1) pro Zusatzend 1 Time-out

2*) 1 Umpire als Unterstützung vor Ort

Chiffres clés du championnat des relève 2023/24

ligues	Nombres des équipes (M/F)	Nombre des ends à jouer	Nombre des joueurs par équipe (max)	Compositions de l'équipe dans le jeu (M/F) ou (F/M)	Vêtements uniformes	Coussin WCF	Marquage des balais	Feuille de formation de l'équipe (au Teammeeting)	Game-Line-Up au responsable du jeu (30 min avant "le practice")	Practice (Min)	Durée des matches (Min)	Nombres des LSD après le practice	Mesure LSD (max)	Nombre minimum des LSD par joueur	Time-Outs (Nombres) (1)	Possible de prendre par le coach	Nombres minimum des ends à jouer	Ends supplémentaires possible (Nombres max.)	Points à gagner	Umpire sur place	Points SCNRS à gagner
Qualification A/B	6	8	6	4/0	oui	oui	non	oui	oui	5	125	2	185.4	oui	1	0	6	ouvert	Win/Loss	(oui) 2*	non
Ligue A	8	8	6	4/0	oui	oui	oui	oui	oui	5	30 / TT	2	199.6	oui	1	0	6	ouvert	Win/Loss	oui	oui
CS ligue A	6	10	6	4/0	oui	oui	oui	oui	oui	9	38 / TT	2	199.6	oui	1	0	6/8	ouvert	Win/Loss	oui	oui
Qualification B/C	6	8	6	4/0	oui	oui	non	oui	oui	5	125	2	185.4	oui	2	2	6	ouvert	Win/Loss	non	non
Ligue B	10	8	6	4/0	oui	oui	non	oui	oui	5	125	2	185.4	oui	2	2	6	ouvert	Win/Loss	(oui) 2*	oui
CS ligue B	4	8	6	4/0	oui	oui	non	oui	oui	5	125	2	185.4	oui	2	2	6	ouvert	3/2/1/0	(oui) 2*	oui
Ligue C	2x8	8	6	3/1	oui	oui	non	oui	oui	5	125	2	185.4	non	2	2	6	1	Win/Loss	non	non
CS ligue C	4	8	6	3/1	oui	oui	non	oui	oui	5	125	2	185.4	non	2	2	6	1	3/2/1/0	non	non
Ligue relève U-15	ouvert	6	ouvert	ouvert	non	non	non	oui	oui	0	90	0	Toss	aucun	1	1	6	jeu avec 1 pierre	3/2/1/0	non	non
Ligue relève U-20	ouvert	8	ouvert	ouvert	non	non	non	oui	oui	0	90	0	Toss	aucun	1	1	6	jeu avec 1 pierre	3/2/1/0	non	non
Cherry Rockers	ouvert	4	ouvert	ouvert	non	non	non	oui	oui	0	60	0	Toss	aucun	1	1	4	0	Schenkel	non	non
CS MD	ouvert	8	2	1/1	non	oui	non	oui	non	modus	90	1	185.4	modus	1	0	6	modus	modus	non	non
Coupe Suisse Relève	ouvert	8	6	4/0 3/1 C-Teams	oui	oui	non	oui	oui	modus	125	2	185.4	non	1	0	6	modus	modus	non	oui

(1) par end supplémentaire + 1 Time-Out

2*) Umpire comme soutien sur place