

Einführung in die Sportart Curling - Lektion 7

My First Tactics

7 - 10

Autorin

Sandra Gugolz, J & S Expertin Kids

Rahmenbedingungen

Lektionsdauer 90 Minuten
 Niveau einfach mittel anspruchsvoll
 Empfohlenes Alter 7 - 10 Jährige
 Gruppengrösse 8 bis 10 Kinder
 Kursumgebung Curlinghalle
 Sicherheitsaspekte Überblick behalten in verschiedenen Situationen auf dem Eis

Zielsetzungen/Lernziele

Kennen der Grundtaktik: Draw / Guard / Take-Out und Shot. Differenzieren beim Abstoss.

Hinweise

Den Kids erklären, wie die Spione-, Wächtersteine im Curling heissen. Fachausdrücke immer wieder einfließen lassen.

Inhalte

EINLEITUNG

Akzente

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material					
2'	Begrüssung	Vorstellen der heutigen Lektion	<ul style="list-style-type: none"> • Slidingsohlen • Besen 					
1'	Ritual vor Betreten der Halle	"Jitz geht's los!"						
5'	Einturnen			4	1	3	1	3
	Besuch auf der Pferde-Rennbahn	Siehe 2. Lektion						

HAUPTTEIL






Akzente

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material					
16'	Aufs Eis gehen	Das Eis wie gewohnt via Hack betreten. Einmal den Rink hinauf- und zurückrutschen.						
	Goldraub	In der Mitte der Halle zwei Tresore (Hula-Hoop-Reifen) kennzeichnen. Diese mit Goldbarren füllen, z. B. "Sändeli-Förmli". Nun 2 Wächter bestimmen. Der Rest der Kids sind Diebe. Die Diebe beginnen ihren Raubzug hinter der Hogline. Diebe welche gefasst werden, müssen eine Aufgabe lösen, bevor sie wieder auf Raubzug gehen können. Können die Diebe alle Goldbarren rauben? Sind die Wächter taktisch gut organisiert? Wie lange können die Wächter die Goldbarren schützen?	<ul style="list-style-type: none"> • Hula-Hoop-Reifen • Sändeli-Förmli 	3	2	0	1	3
	Taktik!?	Kids fragen, wie die Wächter zum Beispiel die Goldbarren besser schützen können? Evt Spiel nochmals spielen und Regeln anpassen. Bezugnehmen zu Curlingspiel.						

4'	Einsliden	Jedes Kind slidet zuerst 2 x mit dem Besen ohne Stein und anschliessend darf jedes Kind 2 Steine spielen.							
10'	Spione in der Schatzkammer	Zwei Teams bilden. Haus ist die Schatzkammer. Das eine Team soll die Schatzkammer schützen und darf mit spielen beginnen. Das Ziel des anderen Teams besteht darin, möglichst viele Spione (Steine) im Haus zu plazieren. Auch Wischer werden eingesetzt.		2	1	0	1	2	
10'	Differenzieren des Abstosses	Sliden und beim Stillstand wird ein "Sändeli-Förmli" auf der Seitenlinie platziert. Wenn alle Kids einmal geslidet sind die Übung wiederholen. Ziel jedes Kindes ist es, nochmal gleichweit wie beim 1. Mal zu sliden. Wer dies schafft bekommt ein Sugus => evt Wiederholen!	<ul style="list-style-type: none"> Sändeli-Förmli oder ähnliches Sugus 	1	1	0	1	2	
4'	Jeder ist ein Gold-Dieb! (Aufwärmübung)	Förmli auf der Hogline verteilen. Es werden gleich grosse Teams gebildet. Alle starten gleichzeitig auf der gegenüberliegenden Hogline. Pro Lauf darf ein Goldbarren mitgenommen werden. Welche Gruppe hat am meisten Goldbarren?	Sändeli-Förmli	4	2	0	1	3	
10'	Spione in der Schatzkammer	Gleich wie oben aber die Rollen werden getauscht. Welches Team hat weniger Spione im Haus?		2	1	0	1	2	
15'	Shortcurling	Nicht vergessen, Guards sind wichtig!		0	1	0	1	2	






AUSKLANG

Akzente

Dauer	Thema/Übung/Spielform	Organisation/Skizze	Material					
4'	Material aufräumen (Halle ordentlich verlassen!)	Meist müssen die Cherry-Steine vom Eis geräumt werden. Kids helfen mit – Kids heben aber keine Steine vom Eis!! Die Besen müssen nach dem Gebrauch gebürstet werden.						
4'	Müde Kämpfer müssen sich strecken und recken	Dehnen mit Musik	CD-Player + CD	0	0	0	4	2
4'	Nachbesprechung und Vorschau	Feedback-Runde und Vorschau auf nächste Runde						
1'	Ritual zum Abschied	"...und tschüss!"						

Erläuterungen

Akzente Physis

	Herz-Kreislauf anregen
	Muskeln kräftigen
	Knochen stärken
	Beweglichkeit erhalten
	Koordination verbessern

Ausprägung

0	nicht
1	wenig
2	mittel
3	stark
4	sehr stark