

Chiffres clés du championnat des relève 2022/23

ligues	Nombres des équipes (M/F)	Nombre des ends à jouer	Nombre des joueurs par équipe et saison (max)	Compositions de l'équipe dans le jeu (M/F) ou (F/M)	Nombre des joueurs minimum au début du championnat	Vêtements uniformes	Cousin WCF	Marquage des balais	Feuille de formation de l'équipe (au Teammeeting)	Game-Line-Up au responsable du jeu (30 min avant "le practice")	Practice (Min)	Durée des matches (Min)	Nombres des LSD après le practice	Mesure LSD (max)	Nombre minimum des LSD par joueur	Time-Outs par jeux (Nombres) 1)	Possible de prendre par le coach	Nombres minimum des ends à jouer	Ends supplémentaires possible (Nombres max)	Points à gagner	Umpire sur place	Remplir la liste Excel pour la ligue
Qualification A/B	6	8	6	4/0	3	oui	oui	non	oui	oui	5	120	2	185.4	oui	1	0	6	ouvert	Win/Loss	non	non
Ligue A	8/10 2)	8	6	4/0	3	oui	oui	oui	oui	oui	5	30 / TT	2	199.6	oui	1	0	6	ouvert	Win/Loss	oui	oui
CS ligue A	6	10	6	4/0	3	oui	oui	oui	oui	oui	9	38 / TT	2	199.6	oui	1	0	6/8	ouvert	Win/Loss	oui	oui
Qualification B/C	6	8	6	4/0	3	oui	oui	non	oui	oui	5	120	2	185.4	oui	2	2	6	ouvert	Win/Loss	non	non
Ligue B	10	8	6	4/0	3	oui	oui	non	oui	oui	5	120	2	185.4	oui	2	2	6	ouvert	Win/Loss	non	oui
CS ligue B	4	8	6	4/0	3	oui	oui	non	oui	oui	5	120	2	185.4	oui	2	2	6	ouvert	Win/Loss	non	oui
Ligue C	2x8	8	6	3/1	3	oui	oui	non	oui	oui	5	120	2	185.4	non	2	2	6	1	Win/Loss	non	non
CS ligue C	4	8	6	3/1	3	oui	oui	non	oui	oui	5	120	2	185.4	non	2	2	6	1	Win/Loss	non	non
Ligue relève régional	ouvert	6	ouvert	ouvert	3	non	non	non	oui	oui	0	90	0	Toss	aucun	1	1	6	jeu avec 1 pierre	3/2/1/0	non	non
Cherry Rockers	ouvert	4	ouvert	ouvert	3	non	non	non	oui	oui	0	60	0	Toss	aucun	1	1	4	0	Schenkel	non	non
CS MD	ouvert	8	2	1/1	2	non	oui	non	oui	non	modus	90	2	185.4	modus	1	0	6	modus	modus	non	non
Coupe Suisse Relève	ouvert	8	6	4/0 3/1 C-Teams	3	oui	oui	non	oui	oui	5	120	2	185.4	non	1	0	6	jeu avec 1 pierre	modus	non	non

1) par end supplémentaire + 1 Time-Out

2) Juniors 8 / juniors filles 10

20.07.22