

Eckwerte Meisterschaften Nachwuchs 2021/22

Ligen	Anzahl Teams (M/W)	Anzahl zu spielende Ends	Anzahl Spieler pro Team (max)	Teamzusammen- setzung im Spiel (M/W) resp (W/M)	Einheitliche Bekleidung	WCF Kissen	Besenmarkierung	Teamformationsblatt (an Teammeeting)	Game-Line-Up (30 Min vor Einspielen)	Einspielzeit (Min)	Spielzeit (Min)	Anzahl LSD nach dem Einspielen	LSD-Messung (max)	Mindestzahl LSD pro Spieler	Time-Outs (Anzahl) (1)	Davon Coach-TO möglich	Minimum zu spielende Ends	Mögliche Zusatzends (Max-Anzahl)	Punktevergabe	Umpire vor Ort	SCNRS Punkte
A/B Qualifikation	6	8	6	4/0	ja	ja	nein	ja	ja	5	120	2	185.4	ja	1	0	6	offen	Win/Loss	nein	nein
A-Liga	10	8	6	4/0	ja	ja	ja	ja	ja	5	30 / TT	2	199.6	ja	1	0	6	offen	Win/Loss	ja	ja
A-SM	6	10	6	4/0	ja	ja	ja	ja	ja	9	38 / TT	2	199.6	ja	1	0	6/8	offen	Win/Loss	ja	ja
B/C Qualifikation	6	8	6	4/0	ja	ja	nein	ja	ja	5	120	2	185.4	ja	2	2	6	offen	Win/Loss	nein	nein
B-Liga	10	8	6	4/0	ja	ja	nein	ja	ja	5	120	2	185.4	ja	2	2	6	offen	Win/Loss	nein	ja
B-SM	4	8	6	4/0	ja	ja	nein	ja	ja	5	120	2	185.4	ja	2	2	6	offen	Win/Loss	nein	ja
C-Liga	2x8	8	6	3/1	ja	ja	nein	ja	ja	5	120	2	185.4	nein	2	2	6	1	Win/Loss	nein	nein
C-SM	4	8	6	3/1	ja	ja	nein	ja	ja	5	120	2	185.4	nein	2	2	6	1	Win/Loss	nein	nein
Nachwuchsliga Regional	offen	6	offen	offen	nein	nein	nein	ja	ja	0	90	0	Toss	keine	1	1	6	Steinspiel	3/2/1/0	nein	nein
Cherry Rockers	offen	4	offen	offen	nein	nein	nein	ja	ja	0	60	0	Toss	keine	1	1	4	0	Schenkel	nein	nein
MD SM	offen	8	2	1/1	nein	ja	nein	ja	nein	Modus	90	1	185.4	Modus	1	0	6	Modus	Modus	nein	nein
CH-Cup Nachwuchs	offen	8	6	4/0 <small>3/1 C-Teams</small>	ja	ja	nein	ja	ja	5	120	2	185.4	nein	1	0	6	Steinspiel	Modus	nein	ja

(1) pro Zusatzend 1 Time-out