

# Änderung des Wettkampfbreglements gemäss dem jährlichen World Curling Kongress 2019 in Cancun (Mexiko)

## C3 Bekleidung und Ausrüstung

- (e) Vor dem Start eines Spiels muss jeder Spieler einen Besen, mit einem Besenkopf, welcher den notwendigen Spezifikationen entspricht, bezeichnen. Nur er darf diesen Besen für die Dauer des Spiels zum Wischen benutzen. Strafe bei Nichteinhalten dieser Regel: Wischt ein Spieler einen Stein **des eigenen Teams** mit einem Besen eines anderen Spielers, wird der gespielte Stein aus dem Spiel entfernt. **Wischt ein Spieler einen Stein des Gegnerteams mit einem Besen eines anderen Spielers, wird der Stein durch das nicht fehlbare Team so platziert wie der Stein zum Stillstand gekommen wäre so als ob der Verstoss nicht passiert wäre.**

## C6 Spielzeit

- (g) Ein Team darf nur dann Steine spielen, wenn seine Uhr läuft oder laufen sollte. **Wenn diese Regel verletzt wird, muss der Stein wiederholt werden, nachdem allenfalls verschobene Steine durch das nicht fehlbare Team replaziert wurden. Für das Team, das die Regel verletzt hat, läuft die Zeit während der Replatzierung und wird gestoppt, sobald der Stein bei der Steinabgabe die nähere Tee-Line erreicht.**
- (j) Nachdem die Teams sich über den Score eines Ends geeinigt haben, gibt es eine Pause während der beide Uhren angehalten werden. Sofern eine Messung notwendig ist, beginnt die Pause nach Abschluss der Messung. Die Länge der Pause zwischen zwei Ends kann aufgrund von TV-Erfordernissen oder andern externen Gründen variieren. Sie wird für jeden Wettkampf definiert und am Team Meeting bekannt gegeben. Sofern eine Pause 3 oder mehr Minuten beträgt, werden die Teams 1 Minute vor Ende der Pause informiert. Die Teams dürfen den ersten Stein des folgenden Ends nicht **früher als 10 Sekunden** vor Schluss der Pause abgeben. **Falls der erste Stein eines jeden Ends innerhalb 10 Sekunden nach der Pause abgegeben wird, wird die Uhr nicht gestartet.** Die Uhr des spielenden Teams beginnt nach Abschluss der Pause zu laufen, sofern die Steinabgabe noch nicht begonnen hat. Die Pausen dauern normalerweise:
- (i) 1 Minute nach jedem End (Ausnahme bei halber Spielzeit, siehe (ii)). Platzieren die Spieler im Mixed Doubles zu Beginn eines Ends die Steine selbst, wird die entsprechende Pause um 30 Sekunden verlängert. Die Spieler dürfen weder mit dem Teamcoach, noch mit einem Ersatzspieler oder einem anderen gemeldeten Teammitglied kommunizieren.
- (ii) 5 Minuten nach der Hälfte der regulären Spielzeit. In dieser Pause dürfen sich die Teams innerhalb des „Field of Play“ mit dem Teamcoach, dem Ersatzspieler und maximal einem weiteren gemeldeten Teammitglied treffen.

## C8 Steinzuteilung / Last Stone Draw

- (j) **Wenn in einem Wettkampf in 2 Gruppen gespielt wird und sich 6 Teams (3 pro Gruppe) für die Play-Offs qualifizieren, werden für die Play-Off Spiele die Wahl der Steinfarbe und des ersten Steins im ersten End wie folgt festgelegt:**
- (i) **Falls ein erstplatziertes Team einer Gruppe gegen ein zweit- oder drittplatziertes Team spielt, hat das erstplatzierte Team sowohl die Wahl der Steinfarbe als auch des ersten Steins im ersten End. Wenn die beiden erstplatzierten Teams gegeneinander spielen hat das Team mit dem besseren DSC die Wahl der Steinfarbe. Das**

ordentliche LSD Verfahren (ohne minimale Vorgabe) entscheidet welches Team den ersten Stein im ersten End hat.

(ii) Falls ein zweitplatziertes Team gegen ein drittplatziertes Team spielt hat das zweitplatzierte Team sowohl die Wahl der Steinfarbe als auch des ersten Steins im ersten End. Wenn die beiden zweitplatzierten Teams gegeneinander spielen hat das Team mit dem besseren DSC die Wahl der Steinfarbe. Das ordentliche LSD Verfahren (ohne minimale Vorgabe) entscheidet welches Team den ersten Stein im ersten End hat.

(iii) Falls die beiden drittplatzierten Teams gegeneinander spielen hat das Team mit dem besseren DSC die Wahl der Steinfarbe. Das ordentliche LSD Verfahren (ohne minimale Vorgabe) entscheidet welches Team den ersten Stein im ersten End hat.

(k) Wenn in einem Wettkampf eine doppelte Round Robin innerhalb einer Gruppe gespielt wird werden die Steinfarbe und der erste Stein im ersten End der Post-Round Robin Spiele wie folgt festgelegt:

(i) Das Team mit dem bessern win / loss Ergebnis hat sowohl die Wahl der Steinfarbe als auch des ersten Steins im ersten End.

(ii) Falls zwei Teams dasselbe win / loss Ergebnis haben jedoch ein Team beide direkten Begegnungen der Round Robin Games gewonnen hat, hat dieses Team sowohl die Wahl der Steinfarbe als auch des ersten Steins im ersten End.

(iii) Falls zwei Teams dasselbe win / loss Ergebnis haben und jedes Team eines der direkten Round Robin Games gewonnen hat, hat das Team mit dem besseren DSC entweder die Wahl der Steinfarbe oder des ersten Steins im ersten End.

## C9 Rangierung der Teams / Draw Shot Challenge (DSC)

(b) Die nachstehenden Kriterien (in dieser Reihenfolge) werden verwendet, um am Ende der Round-Robin die Teams zu klassieren:

(vi) Bei Wettkämpfen wo Teams aufgrund einer einzigen Niederlage ausscheiden können, werden Teams, welche in derselben Runde ausscheiden, alphabetisch aufgelistet und gleich klassiert.

Bei Wettkämpfen mit einer einzigen Round Robin Gruppe und 6 Teams welche sich für die Play-Offs qualifizieren, werden die beiden Verlierer der Qualifikationsspiele wie folgt rangiert: Das Team welches nach der Round Robin höher rangiert war wird auf dem 5. Rang klassiert. Das andere Team wird auf dem 6. Rang klassiert.

Bei Wettkämpfen mit mehreren Round Robin Gruppen und 6 Teams welche sich für die Play-Offs qualifizieren, werden die beiden Verlierer der Qualifikationsspiele wie folgt rangiert: Falls beide Teams in derselben Gruppe gespielt haben, wird das Team welches nach der Round Robin höher rangiert war auf dem 5. Rang klassiert, das andere Team wird auf dem 6. Rang klassiert; falls die Teams aus unterschiedlichen Gruppen kommen entscheidet ein einzelnes zusätzliches Spiel wer auf dem 5. Rang und wer auf dem 6. Rang klassiert wird.