

Inhaltsverzeichnis (die Reihenfolge entspricht ungefähr dem zeitlichen Ablauf)

	Seite
1. Einleitung , Wichtige Hinweise	3 , 8
2. Installation von Rinkmaster , auftretende Warnmeldungen	16
3. Programm starten ➔ Lizenz eingegeben ; Rinkmaster-Datei öffnen	21
4. Eingabe / Korrektur von Spieler Namen und Coachs, Mannschaftsliste erstellen	23 , 27
5. Zeitnehmerformulare drucken (= Scorekarten) , Scorekarten für Open-Air	28 , 32
6. Zeitmessung (auch im Breitensport)	33
7. LSD (Last Stone Draw) , löschen von LSD-Eingaben	34 , 36
8. Resultateingabe manuell ; LSD-Eingabe, Zusatzends, Remis: Spielzeit abgelaufen	37 , 39
LSD-Eingabe im Detail , Ersatzspieler Zuordnung , Ändern der Zuordnung	40
9. Resultateingabe mit elektronischen Anzeigetafeln	45
10. DSC-Rangliste (Draw Shot Challenge) auf Internet	46
11. Rangliste publizieren : Internet und auf Papier bzw. auf Monitor	47
12. DSC-Statistik und LSD-Statistiken drucken (beim Breitensport keine LSD-Statistiken)	48
13. Spielverzicht	52
14. Forfait	53
15. Team tritt nicht an zur Meisterschaft ➔ Forfait	55
16. Am Ende eines Spiels: Uhrzeit Spielende auf Scorekarte und unterschreiben lassen .	57
17. Speichern der Eingaben	58

Weitere Spiele programmieren

	Seite
18. Viertelfinal-, Halbfinal- oder Finalspiele; Entscheidungsspiele	59
19. Weitere Spielrunden beim Spielsystem «Schenkel», Losen (bei gleicher Rangierung)	64 , 65
20. Geschlossene Klassierungsspiele (Ranglistenspiele)	67
21. Korrektur der Rangliste durch Spielleiter-Nr.	72

Elektronische Anzeigetafeln von Maple Leaf Stadiums AG ➔

Baden-Limmattal	1	1	1	4								
Rink A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Z	Total
Wildhaus 1	2	1	1	5								

22. Steinfarben auf elektronische Anzeigetafeln senden	74
23. Mehrere Turniere gleichzeitig (z.B. Frauen und Männer gleichzeitig)	77
Fehlersuche / Troubleshooting	
24. Fehlermeldung bei mehreren Turnieren gleichzeitig (Das Spiel 1 ist bereits unter den aktuellen Spielen)	78
25. Anzeigetafeln «Locked» (blockiert)	80
26. Weitere Fehlermeldungen, Problemlösungen	81

Weitere Hinweise

27. Stoppuhr (Timer) für Halbzeitpause / Time-Out: Android-App	84
28. Zeitmessung: Computerprogramm als Spieluhr (Windows Programm XNote Stopwatch)	85

1. Einleitung (Stand: Rinkmaster Version 14.5.0)

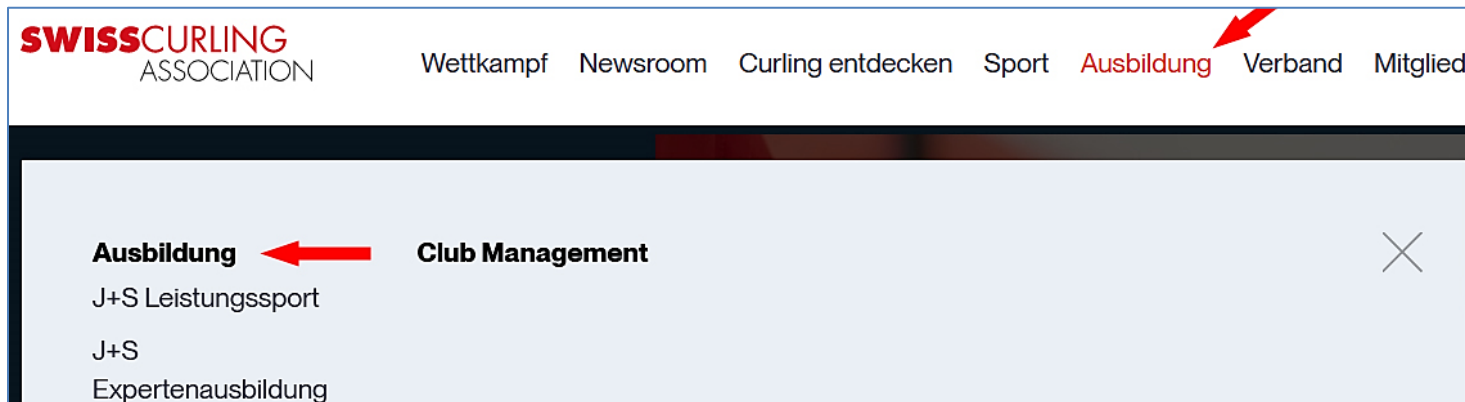
Diese Anleitung beschreibt die **Bedienung von Rinkmaster** an **Meisterschaften** der Swiss Curling Association (Saison 2023/24). Mit Hilfe des **Inhaltsverzeichnisses** sollte man das Gesuchte finden.

Zu finden ist diese Anleitung auf dem Internet.

Download von der Homepage von Swiss Curling:

www.curling.ch ➡ Ausbildung ← dann ➡ hinunterscrollen bis

«Spielleiter»:



Oder jeweils ganz aktuell von der Homepage www.ccwildhaus.ch



CC Wildhaus 9658 Wildhaus

[Home](#) [Resultate](#) [Turnierplan](#) [Turnieranmeldung](#) [Curlingkurse](#) [Einsteigerkurse](#)

[Curlinghalle](#) [Infos & News](#) [Über den Club](#) [Sport-verein-t](#) [Schnupperkurse](#) [Juniorencenter](#)

[Unsere Sponsoren](#) [Unsere Links](#) [Curling-Hotels Wildhaus & Unterwasser](#) [Kontakt](#)

Herzlich willkommen beim CC Wildhaus!



Turniere/Kurse
2023/24

Anleitungen:
Rinkmaster u.a.















Saisonprogramm
2023/24

**Anleitungen:
Rinkmaster u.a.
Oder direkt:**











<http://ccwildhaus.bplaced.net/manuals>

➔ -SCA Spielleiterkurs - Cours responsables des jeux

Index of /manuals

Name	Last modified	Size
 parent directory		-
  -SCA Spielleiterkurs - Cours responsables des jeux/	2022-09-25 08:12	-
 -Umpires/	2022-10-05 15:37	-
  Bedienungsanleitung Rinkmaster Ver-14 Turnierablauf.pdf	2022-09-29 11:42	6.5M
  Bedienungsanleitung Rinkmaster Ver-14 Turnierplanung.pdf	2022-09-29 11:42	2.9M
 Details - kontaktverfolgung mit Rinkmaster.pdf	2020-09-13 20:58	944K
 EX-1309-9 - Adapter PC nach Scoreboards - Handbuch.pdf	2021-01-02 13:07	1.2M
 EX-1309-9 - Adapter PC nach Scoreboards Wildhaus - Stellung DIP-Schalter.jpg	2021-01-02 13:07	273K
  Elektronische Anzeigetafeln - Bedienung mit Rinkmaster.pdf	2022-09-20 06:08	1.8M
 Elektronische Anzeigetafeln - Manuelle Bedienung.pdf	2020-08-17 20:42	449K










und dann 'Rinkmaster Bedienung an SCA Meisterschaften'

Name	Last modified	Size
 Parent Directory		-
 Correction du classement - fr.pdf	2023-01-01 05:09	586k
 Installation de Rinkmaster - fr.pdf	2023-01-01 05:07	310k
 Messen von Steinen - Measuring Procedures.pdf	2021-07-28 05:47	287k
 Muster - Ablauf JuniorInnen C-Liga.docx	2022-03-10 06:43	44k
 Rinkmaster Bedienung an SCA Meisterschaften.pdf 	2023-09-14 06:38	6.1M
 Rinkmaster Installation.pdf	2023-05-21 20:49	1.2M
 Rinkmaster informations pour responsables des jeux - fr.pdf	2023-09-14 06:37	3.5M
 Weitere Spiele programmieren.pdf	2023-03-05 11:29	1.7M

Link zu meinen ausführlichen Rinkmaster Bedienungsanleitungen:

Über die Homepage des CC Wildhaus www.ccwildhaus.ch (siehe Seite 4) oder direkt <http://ccwildhaus.bplaced.net/manuals>

- **Bedienungsanleitung Rinkmaster Ver-14 Turnierablauf:**
Bedienung am Turnier
- **Bedienungsanleitung Rinkmaster Ver-14 Turnierplanung:**
Programmierung eines Turniers

		-SCA Spielleiterkurs - Cours responsables des jeux/	2022-10-09 14:21	-
		-Umpires/	2022-10-05 15:37	-
		Bedienungsanleitung Rinkmaster Ver-14 Turnierablauf.pdf	2022-10-10 13:26	6.7M
		Bedienungsanleitung Rinkmaster Ver-14 Turnierplanung.pdf	2022-10-09 13:40	3.1M
		Elektronische Anzeigetafeln - Bedienung mit Rinkmaster.pdf	2022-10-09 14:20	1.8M

Wichtige Hinweise

- Um eine Rinkmaster .rml Datei zu öffnen muss natürlich das Programm «Rinkmaster» installiert worden sein:
Download unter www.rinkmaster.ch
- **Rinkmaster läuft nur unter** dem Betriebssystem **Windows**;
bei mehreren Turnieren gleichzeitig («Einstellungen» ➡
«Mehrere Turniere») ➡ Computer mit min. Windows 7 und min. 4 GB
RAM Speicher notwendig.
- Um ein korrektes Funktionieren zu gewährleisten **muss mindestens**
Rinkmaster **Version 14.4.14** verwendet werden; besser aber Version
14.5.0.
- **Zusatzends** immer bei **ZE** eintragen (nicht beim 9. bzw. 7. End), sonst
stimmt die Punktevergabe bei der Wertung 3-2-1-0 oder Schenkel
nicht (Breitensport, Nachwuchsliga).

- Während laufenden Spielen sollten keine Ranglisten aufs Internet gesendet werden (höchstens die DSC Rangliste) ➡ Zwischenresultat erscheint unterhalb der Rangliste wird aber nicht aktualisiert.
- Während Gruppenspielen nur Gruppenranglisten (Runde und Gruppe auswählen) und keine Gesamtrangliste aufs Internet bzw. ausdrucken oder auf Monitor.
- Bei Runden nach Gesamtrangliste (nur Runde auswählen, keine Gruppe) keine Gruppenranglisten aufs Internet bzw. ausdrucken oder auf Monitor.
- Vor der Publikation von Ranglisten (Internet, auf Papier, auf Monitor) immer auf der Rangliste (linkes Rinkmasterfenster) kontrollieren ob nebst der Rangliste auch die Ranglistentexte stimmen.
- Ab und zu im Internet auf der Homepage von Swiss Curling kontrollieren ob alles korrekt übermittelt worden sind:
www.curling.ch ➡ Wettkampf ➡ Schweizermeisterschaften

➤ **Zusatzends:** Da werden immer wieder **Fehler gemacht**.

Bitte **Zusatzends** in Rinkmaster immer bei **ZE** nicht beim 9. End (bzw. 7. End bei total 6 Ends) eintragen sonst stimmt die Punktevergabe bei verschiedenen Spielsystemen nicht; z.B. im Breitensport bei der Wertung 3-2-1-0 wie beim Eishockey.

Resultat des Spiels erfassen/bearbeiten - Spiel Nr. 1

Runde: Gruppe:

Spielzeit:

Status:

Rink: A

	T	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10ZE	Tot.
Bern 1 / Meier		2	1	1	1	2					1	7
Bern 2 / Huber		1	2	1	2							6

Bern 1 / Meier
Punkte:
Ends:
Steine: ZE:

Bern 2 / Huber
Punkte:
Ends:
Steine: ZE:

Wenn an den Anzeigetafeln **Zusatzends falsch geschrieben** wurden:
In Rinkmaster korrigieren.

An den Breitensport Meisterschaften gilt folgende Wertung (3-2-1-0);
gemäss 'Breitensport Reglement für Meisterschaften und Qualifikationen':

3 Siegpunkte bei einem Sieg nach Anzahl definierter Ends

2 Siegpunkte bei einem Sieg nach Zusatzend

1 Siegpunkt bei einer Niederlage nach Zusatzend

0 Siegpunkte bei einer Niederlage nach 8 Ends

An der **Nachwuchsliga** (Wertung 3-2-1-0) werden zwar keine Zusatzends gespielt, aber bei einem Unentschieden am Ende des Spiels wird ein Steinspiel ausgetragen. Beim Gewinner des Steinspiels wird 1 Stein im Zusatzend eingetragen in Rinkmaster.

Auch beim Spielsystem «**Schenkel**» (**Open-Air**) ist es wichtig die Zusatzends bei ZE einzutragen, weil Ends und Steine von Zusatzends in der Rangliste nicht berücksichtigt werden dürfen (Open-Air Wertung: 3-2-1-0).

Bei den **Cherry Rockers** (Spielsystem «Schenkel») werden keine Zusatzends gespielt.

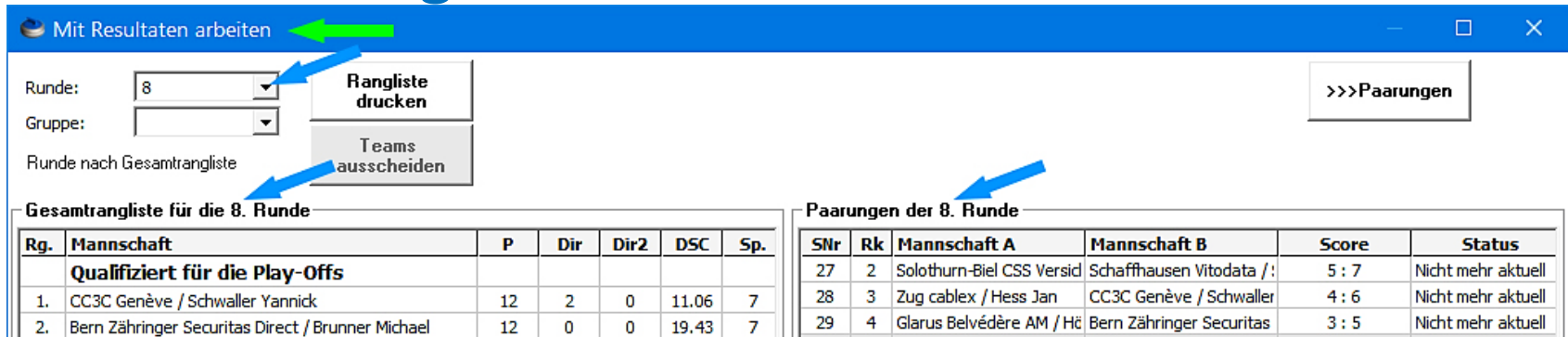
Bei einem Unentschieden erhält jedes Team 1 Punkt.

➤ Gruppenranglisten, Gesamtrangliste: Auch hier z.T. Fehler.

Bitte bei **Gruppenspielen** nur **Gruppenranglisten** (und Gruppen DSC-Ranglisten) publizieren: **Runde und Gruppe** eingeben.

Bei Spielen wo die **Rangierung nach Gesamtrangliste** erfolgt dementsprechend nur die **Gesamtrangliste**: Nur **Runde** eingeben.

In Rinkmaster über den Menüpunkt **Resultate** ➔ **Runde und** **allenfalls Gruppe** ✓ auswählen. **Links im Fenster** ✓ werden die **Rangliste** nach der entsprechenden Runde (und Gruppe) angezeigt und **rechts** ✓ die **Paarungen derselben Runde**:



Mit Resultaten arbeiten

Runde: 8 Rangliste drucken

Gruppe: Teams ausscheiden

Runde nach Gesamtrangliste >>>Paarungen

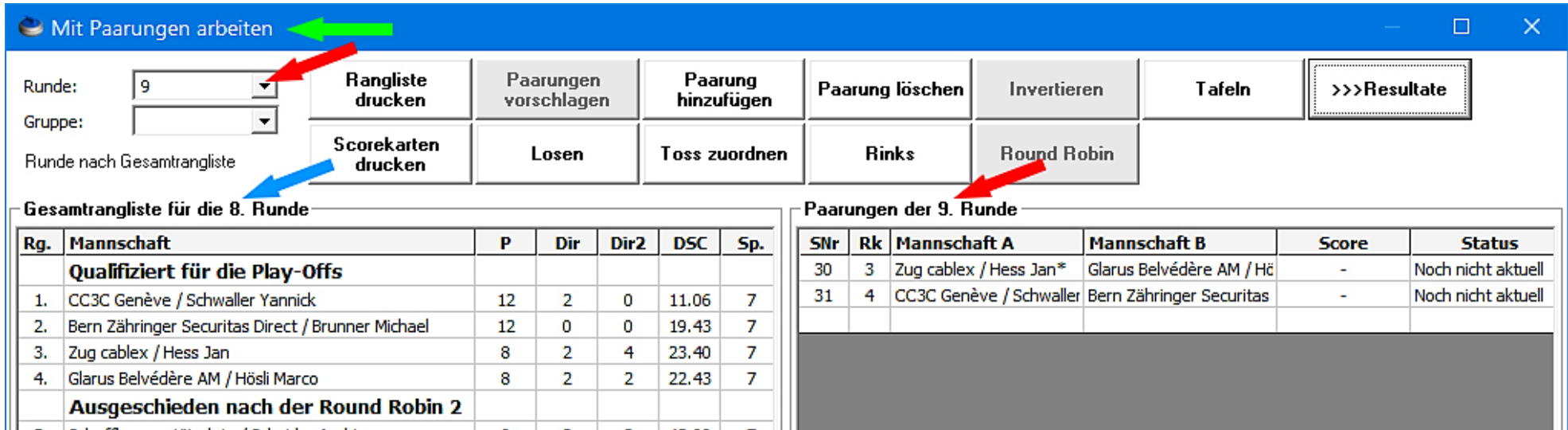
Gesamtrangliste für die 8. Runde

Rg.	Mannschaft	P	Dir	Dir2	DSC	Sp.
	Qualifiziert für die Play-Offs					
1.	CC3C Genève / Schwaller Yannick	12	2	0	11.06	7
2.	Bern Zähringer Securitas Direct / Brunner Michael	12	0	0	19.43	7

Paarungen der 8. Runde

SNr	Rk	Mannschaft A	Mannschaft B	Score	Status
27	2	Solothurn-Biel CSS Versid	Schaffhausen Vitodata / :	5 : 7	Nicht mehr aktuell
28	3	Zug cabled / Hess Jan	CC3C Genève / Schwaller	4 : 6	Nicht mehr aktuell
29	4	Glarus Belvédère AM / Hc	Bern Zähringer Securitas	3 : 5	Nicht mehr aktuell

Wird jedoch **über den Menüpunkt Paarungen** eingestiegen (**nächste Runde auswählen** ✓), so werden **links im Fenster** ✓ die **Rangliste der vorangegangenen Runde** angezeigt und **rechts** ✓ die **Paarungen der nächsten Runde**:



Gesamtrangliste für die 8. Runde

Rg.	Mannschaft	P	Dir	Dir2	DSC	Sp.
Qualifiziert für die Play-Offs						
1.	CC3C Genève / Schwaller Yannick	12	2	0	11.06	7
2.	Bern Zähringer Securitas Direct / Brunner Michael	12	0	0	19.43	7
3.	Zug cablex / Hess Jan	8	2	4	23.40	7
4.	Glarus Belvédère AM / Hösli Marco	8	2	2	22.43	7
Ausgeschieden nach der Round Robin 2						

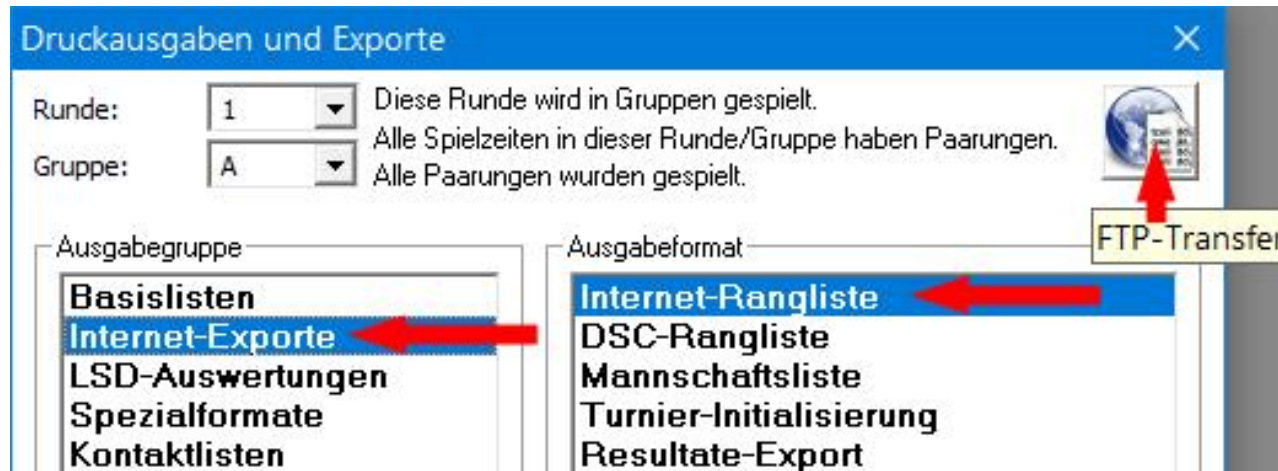
Paarungen der 9. Runde

SNr	Rk	Mannschaft A	Mannschaft B	Score	Status
30	3	Zug cablex / Hess Jan*	Glarus Belvédère AM / Hösli Marco	-	Noch nicht aktuell
31	4	CC3C Genève / Schwaller Yannick	Bern Zähringer Securitas	-	Noch nicht aktuell

So wie die Rangliste hier aufgeführt ist wird sie bei einer Publikation auch ausgedruckt bzw. ins Internet übertragen (inkl. Ranglistentexte). **Hier bitte die Rangliste (links) vor der Publikation prüfen !**

➤ **(Spiel-) Status:** Bitte den (Spiel-) Status eines Spiels auf «**Beendet, offiziell**» lassen **bis alle Spiele** einer Runde **beendet** sind. Denn nur so bleiben die Resultate im Internet beim Menü «Aktuelle Spiele» sichtbar. Wenn **alle Spiele einer Runde beendet sind** den (Spiel-) Status **aller Spiele** auf «**Nicht mehr aktuell**» stellen und unmittelbar danach die Rangliste aufs Internet senden (S. 42).

Menüpunkt «**Resultate**» ➡ **Runde und allenfalls Gruppe** auswählen ➡ **Rangliste drucken** ➡ **Internet-Exporte** ➡ **Internet-Rangliste** ➡ FTP-Transfer.



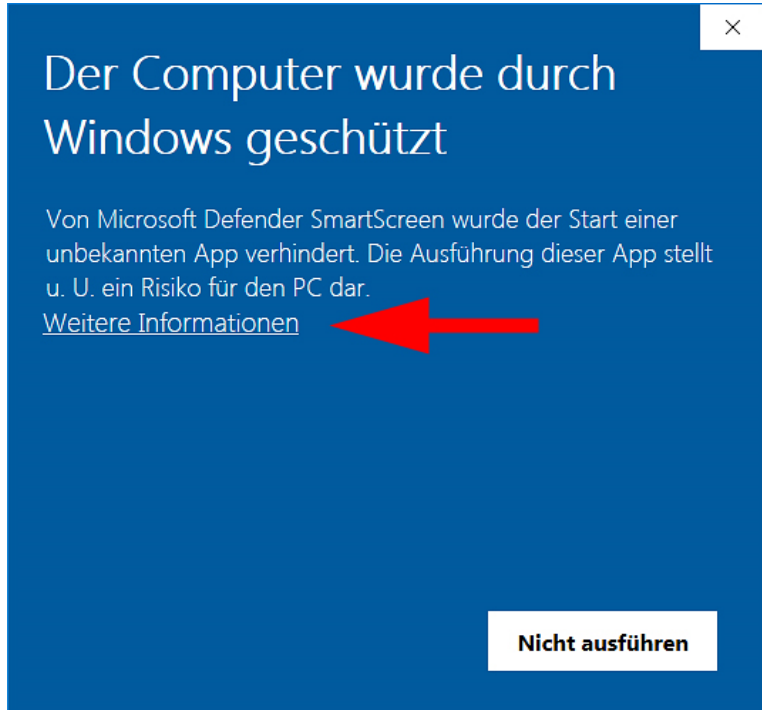
Hinweis:
Falls die Spiele noch auf Spielstatus «Beendet, offiziell» stehen wird man bei der Publikation der Rangliste gefragt, ob der Status auf «Nicht mehr aktuell» gesetzt werden soll.

2. Installation von Rinkmaster (Download unter www.rinkmaster.ch)

Zip-Datei: **Rechtsklick** auf die Datei und dann «Alle extrahieren...» anklicken mit der linken Maustaste. Weiter dann «Extrahieren» anklicken (linke Maustaste).

Installation: Doppelklick auf Datei «Rinkmaster 14.5.0.exe» (bzw. 14.5.xx.exe).

Es erscheint ↓ folgende **Windows Warnmeldung** (ab Windows 10):



↙ Es muss auf «**Weitere Informationen**» geklickt werden.

Dann weiter auf ↓ «**Trotzdem ausführen**»:

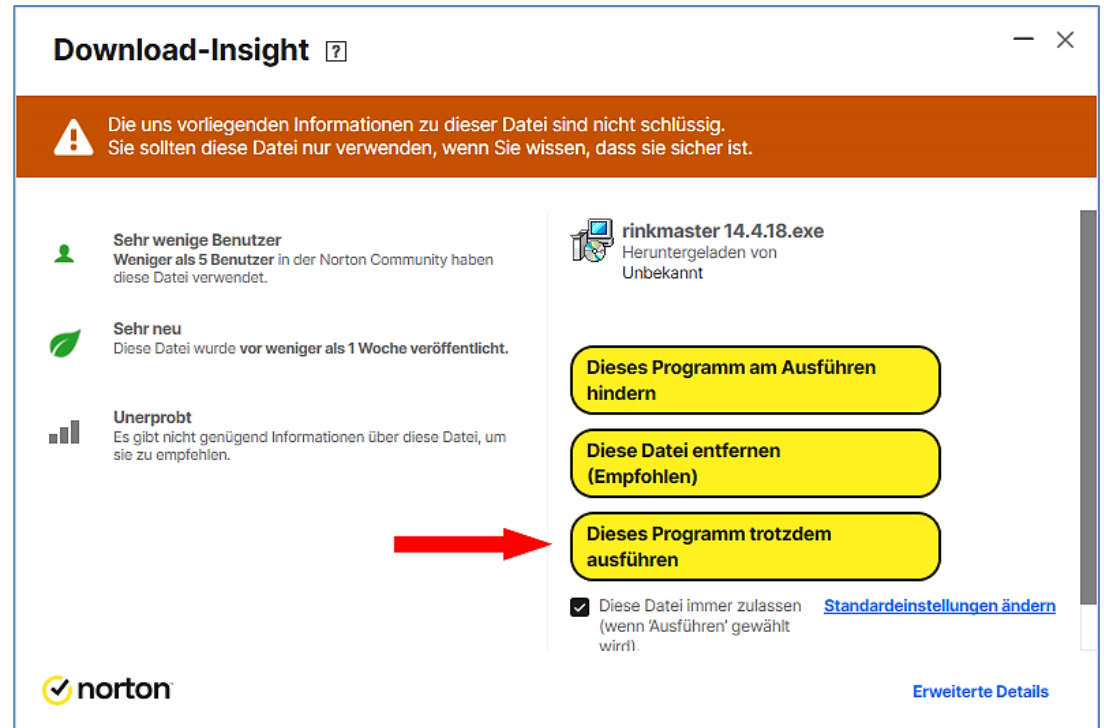


Es kann auch sein, dass das **Antivirenprogramm** eine **Warnmeldung** generiert; z.B. **Norton**.

Da muss dann

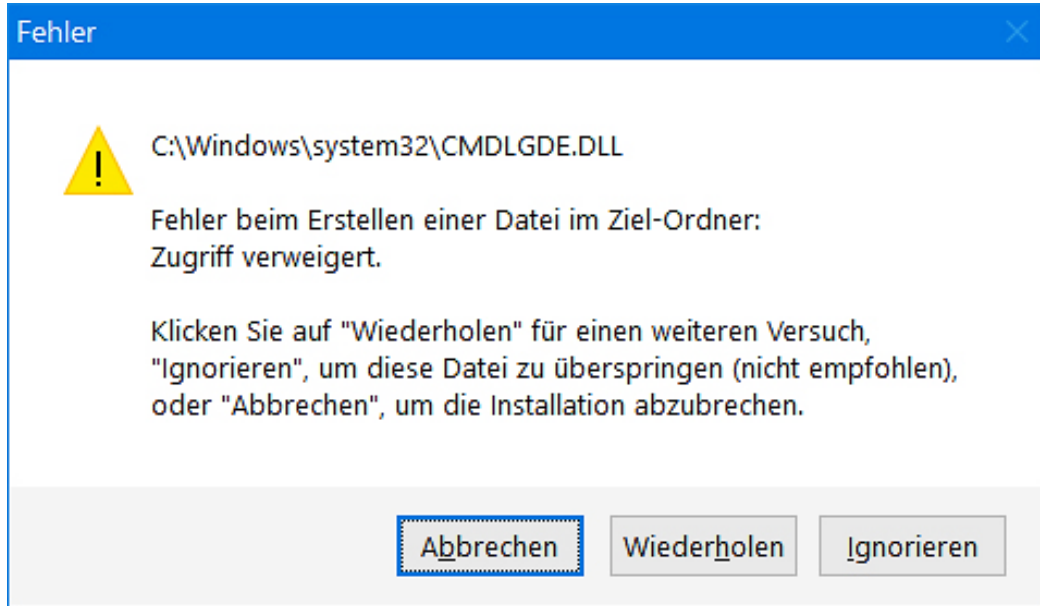
Dieses Programm trotzdem ausführen

angeklickt werden.



Sollte es weitere Warn- oder Fehlermeldungen geben so empfiehlt es sich vor der Rinkmaster Installation den Virenschutz für kurze Zeit zu deaktivieren.

Falls bei der Installation folgende Windows Fehlermeldung erscheint:



und Norton die Meldung:



generiert, dann muss auf «**Details anzeigen**» geklickt werden.

Weiter muss dann auf **Prozess ausschliessen** geklickt werden:

Sicherheitsverlauf - Erweiterte Details ?

Warnmeldungen - Übersicht

Schweregrad	Aktivität	Datum/Uhrzeit	Status	Empfohlene Aktion
● Hoch	Data Protector hat eine verdächtige Aktion von Rinkmaster 14.4.19.exe blockiert.	09.10.2022 06:40:38	Aktion blockiert	Keine Aktion erforderlich

Erweiterte Details

Status	Aktion blockiert
Programmpfad	D:\Curling\Rinkmaster\Rinkmaster Programmversionen\Rinkmaster 14.4.19.exe
Programmname	Rinkmaster 14.4.19.exe
Datum/Uhrzeit	09.10.2022 06:40:38
Aktion beobachtet	Ein verdächtiger Prozess hat versucht, eine von Data Protector geschützte Datei zu öffnen.
Ziel	C:\Windows\SysWOW64\is-V6PJ5.tmp


Aktionen

- Prozess ausschließen
- Datei-Insight

Risikomanagement

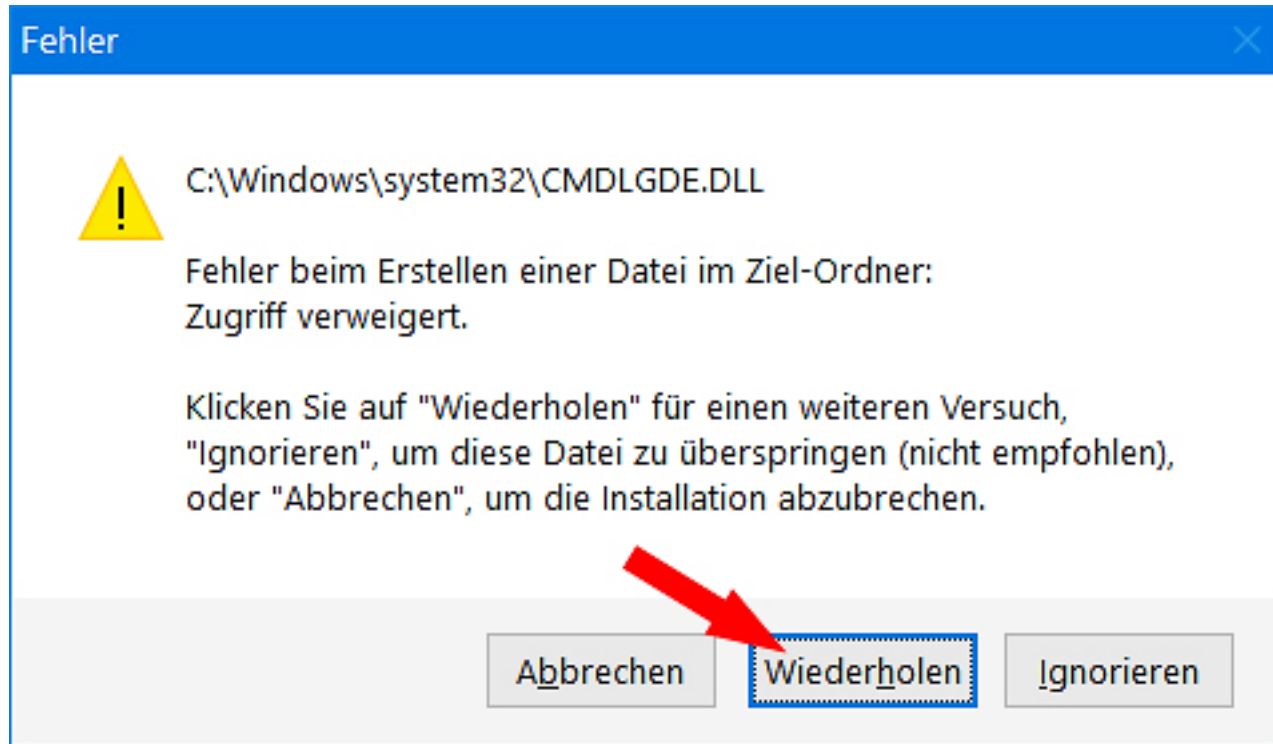
Weitere Informationen

[Funktionsweise von Data Protector](#)

 **Sicherheitsverlauf** **Schließen**

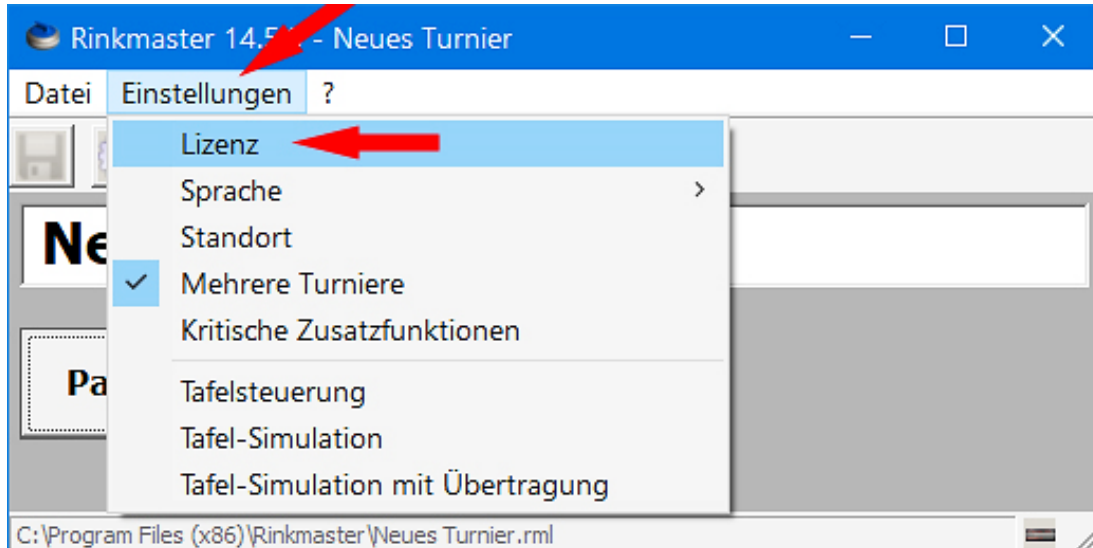
und anschliessend auf **Schließen**.

Dann kann bei der vorangegangenen Windows Fehlermeldung auf **Wiederholen** geklickt werden:





3. Rinkmaster Programm starten ➡ Lizenz eingeben

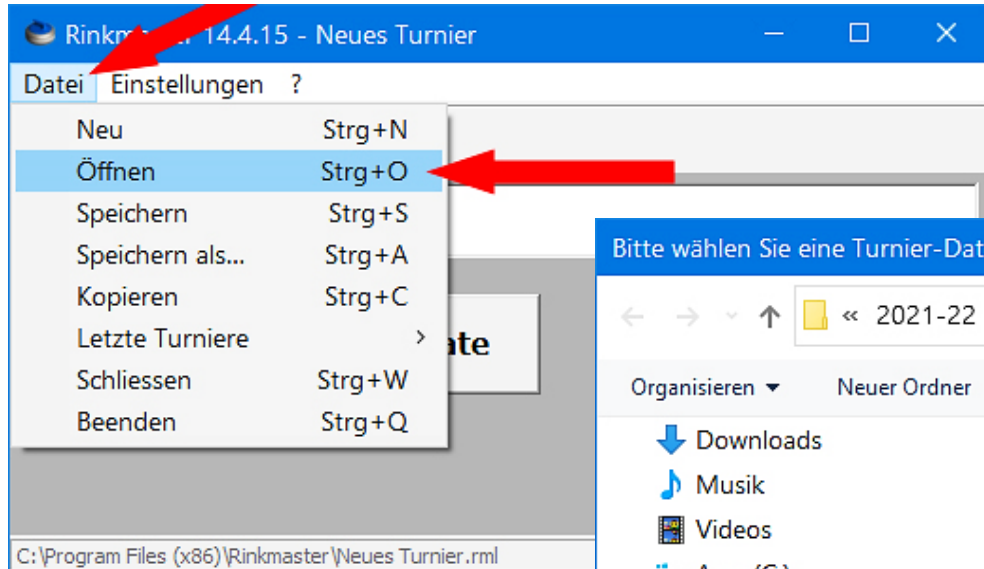
Rinkmaster-Lizenz eingeben: Einstellungen ➡ Lizenz



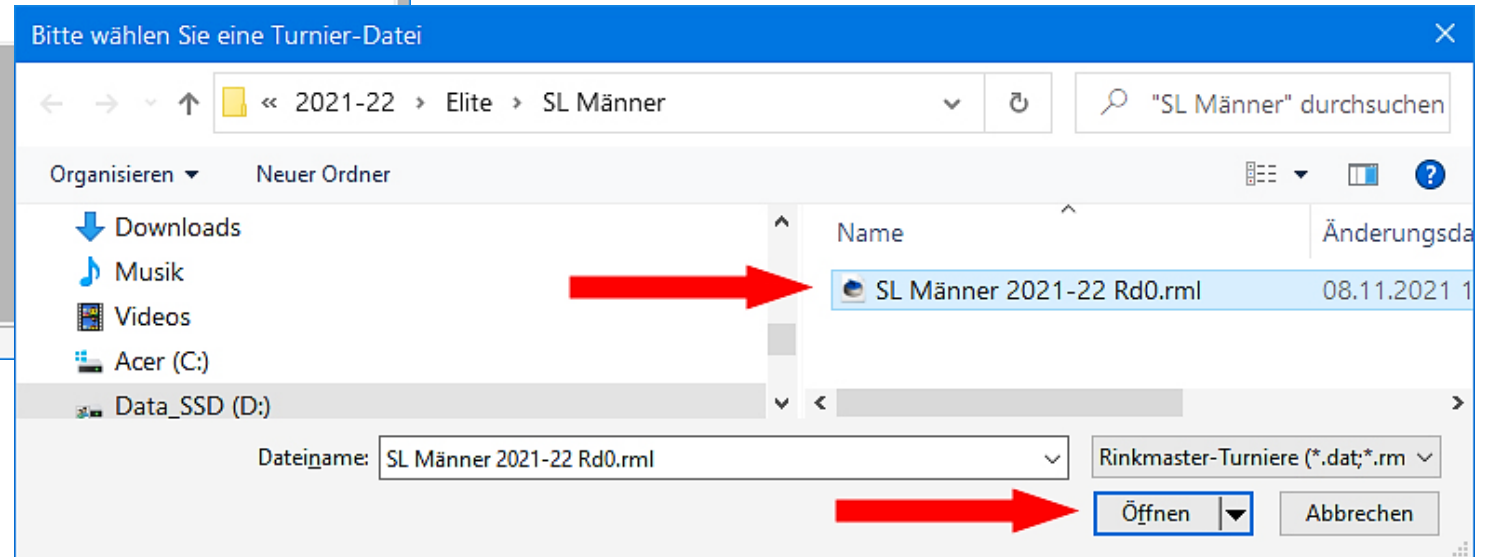
Dann Lizenz eingeben.
Bei Hallen ohne eigene Lizenz
gemäss Angaben die mit den
Rinkmaster-Dateien gesandt
worden sind (effektive Lizenz-
Nr. ist natürlich nicht 12345678):

Lizenz	
Lizenznehmer:	<input type="text" value="SWISSCURLING Association"/>  
Lizenz-Datum:	<input type="text" value="01.10.2023"/>
Lizenz-Nummer:	<input type="text" value="12345678"/> <input type="text" value="0"/>

Nun kann eine Rinkmaster-Datei geöffnet werden: «Datei» ➔ «Öffnen»



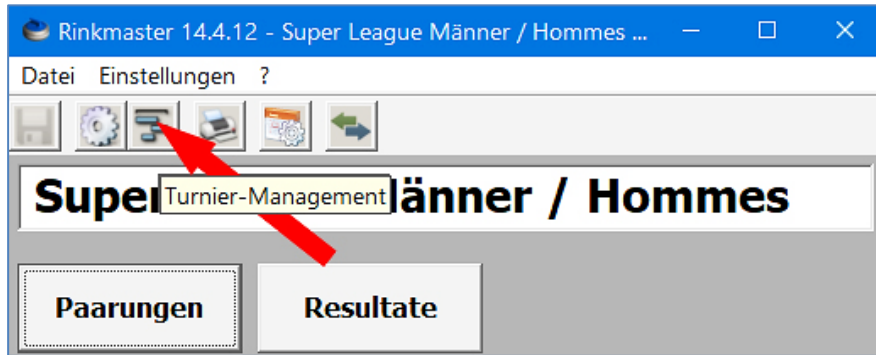
Rinkmaster-Datei auswählen ➔
«Öffnen»



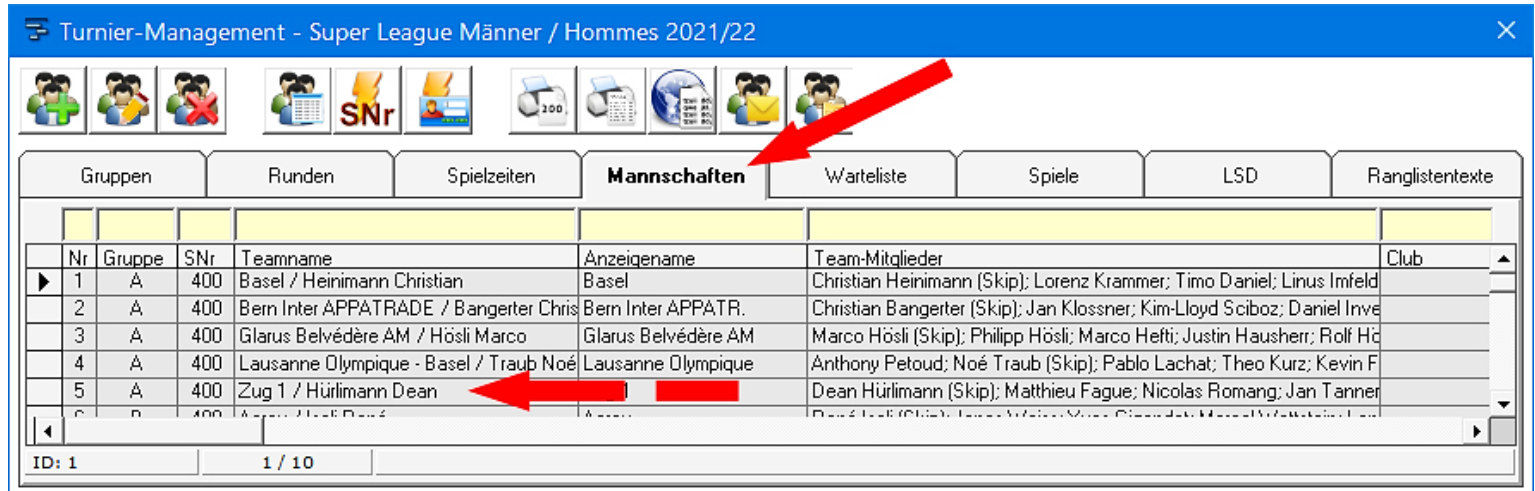
Wenn Rinkmaster korrekt installiert worden ist kann Rinkmaster auch durch Doppelklick auf die Rinkmaster-Datei gestartet werden.

4. Eingabe / Korrektur von Spieler*innen Namen, Coachs

«Turnier-Management»  ➔ «Mannschaften»



Doppelklick auf Mannschaftsnamen






Turnier-Management - Super League Männer / Hommes 2021/22

Gruppen	Runden	Spielzeiten	Mannschaften	Warteliste	Spiele	LSD	Ranglistentexte
Nr	Gruppe	SNr	Teamname	Anzeigenname	Team-Mitglieder		Club
1	A	400	Basel / Heinimann Christian	Basel	Christian Heinimann (Skip); Lorenz Krammer; Timo Daniel; Linus Imfeld		
2	A	400	Bern Inter APPATRADE / Bangerter Chris	Bern Inter APPATR.	Christian Bangerter (Skip); Jan Klossner; Kim-Lloyd Sciboz; Daniel Inve		
3	A	400	Glarus Belvédère AM / Hösli Marco	Glarus Belvédère AM	Marco Hösli (Skip); Philipp Hösli; Marco Hefti; Justin Hausherr; Rolf Hc		
4	A	400	Lausanne Olympique - Basel / Traub Noé	Lausanne Olympique	Anthony Petoud; Noé Traub (Skip); Pablo Lachat; Theo Kurz; Kevin F		
5	A	400	Zug 1 / Hürlimann Dean		Dean Hürlimann (Skip); Matthieu Fague; Nicolas Romang; Jan Tanner		
6	B	400	Appenzel Aargau / ...	Appenzel Aargau	Daniel ... (Skip); ...		

ID: 1 1 / 10

Es können nun zusätzliche Ersatzspieler und Coachs eingetragen werden; mit **Membercard-Nr.**, Ersatzspieler auch mit **Geburtsdatum** (wegen Prüfung der Spielberechtigung).

Mannschaft bearbeiten

Nr: Gruppe: Teamsprache:   

Teamname: SNr: Vor-Punkte:

Skip: Club:

Elektronische Anzeige:

	Skip	Vorname	Nachname	Membercard/Zusatz	Rolle
Fourth:	<input checked="" type="radio"/>	Hans	Meier	2345678 - 01.01.2001	Stammspieler
Third:	<input type="radio"/>	Fritz	Müller	3456789 - 02.02.2002	Stammspieler
Second:	<input type="radio"/>	Josef	Weber	4567890 - 03.03.2003	Stammspieler
Lead:	<input type="radio"/>	Franz	Maier	5678901 - 04.04.2004	Stammspieler
Alternate:	<input type="radio"/>	Max	Muster	6789012 - 05.05.2005	Ersatzspieler
Alternate:	<input type="radio"/>				-
Alternate/Coach:	<input type="radio"/>	Peter	Weber	0123456	Coach
Alternate/Coach:	<input type="radio"/>	Felix	Meier	1234567	Coach




Elite, Jun. A-Liga, A/B-Quali, B-Liga, B/C-Quali:
Nach dem Eintragen der ersten LSD-Resultate darf die Reihenfolge der Spieler*innen in Rinkmaster nicht mehr geändert werden (LSD-Zuordnung!).

Die Reihenfolge darf dann **nur** noch auf den **Line-Up** Formularen **geändert** werden. Teamnamen können nur geändert werden wenn keine Spiele im Gang sind. Mit Klick auf das **grüne** OK-Häkchen  die Eingabe beenden.

Tipp:

Sind schon 2 Ersatzspieler*innen aufgeführt und müssen mehr als 2 Coachs eingegeben werden, so kann man das wie folgt machen:











Mannschaft bearbeiten

Nr: Gruppe: Teamsprache:   



Teamname: SNr: Vor-Punkte:

Skip: Club:

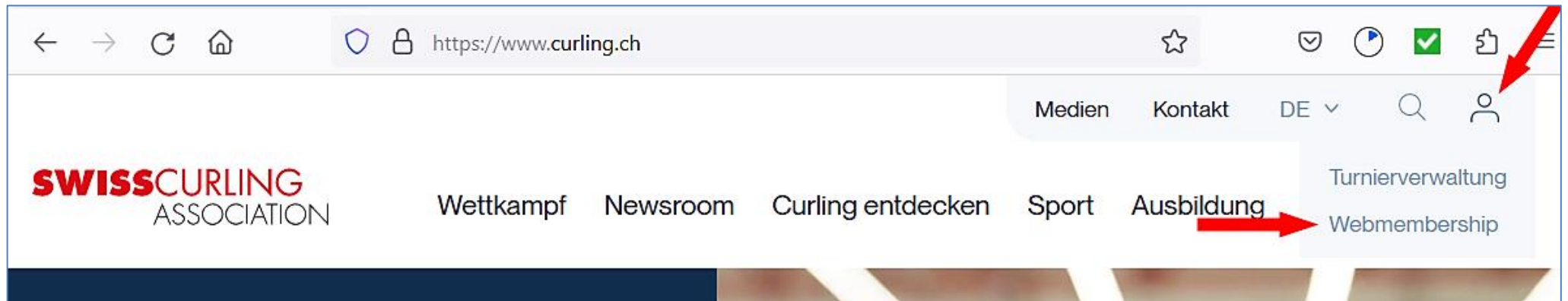
Elektronische Anzeige:

	Skip	Vorname	Nachname	Membercard/Zusatz	Rolle	 
Fourth:	<input checked="" type="radio"/>	Hans	Meier	4567890 - 01.01.2001	Stammspieler	
Third:	<input type="radio"/>	Fritz	Müller	5678901 - 02.02.2002	Stammspieler	
Second:	<input type="radio"/>	Josef	Weber	6789012 - 03.03.2003	Stammspieler	
Lead:	<input type="radio"/>	Franz	Maier	7890123 - 04.04.2004	Stammspieler	
Alternate:		Max	Muster	8901234 - 05.05.2005	Ersatzspieler	
Alternate:		Heinrich	Schmid	9012345 - 06.06.2006	Ersatzspieler	
Alternate/Coach:		Peter Weber; ←←	Felix Meier ←←	0123456 / 1234567	Coach	
Alternate/Coach:		Hans Muster; ←←	Karl Schmid ←←	2345678 / 3456789	Coach	

Falls zusätzliche Ersatzspieler oder Coachs keine SCA-Membercard (bzw. das SCA-Mail mit der Membercard-Nr.) vorweisen können ➡ Membercard-Nr. und Geburtsdatum auf der Swiss Curling Datenbank nachschauen.

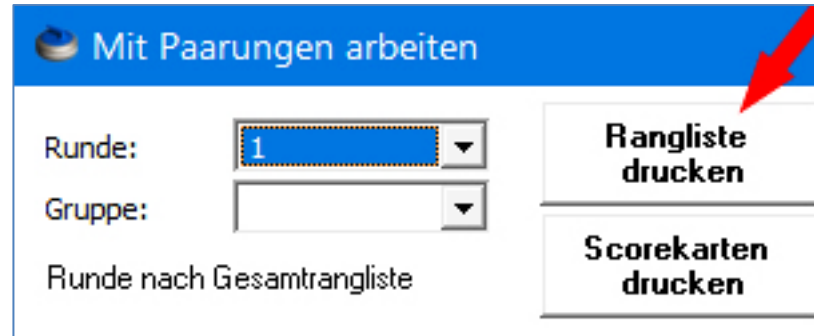
Login auf SCA-Homepage (www.curling.ch) für Spielleiter*innen:
➡ oben rechts auf das Personen Symbol   klicken und dann
➡ «Webmembership» anwählen.

Benutzername und Passwort gemäss Angaben am Spielleiterkurs.

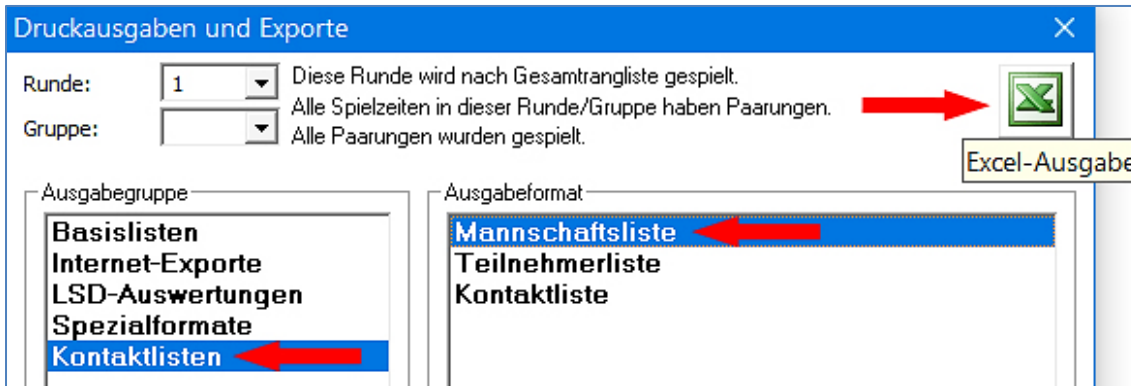


Mannschaftsliste erstellen, z.B. wenn ein Umpire es möchte (Telefon-Nrn.)

Im Hauptmenü auf **Paarungen** oder **Resultate** klicken, dann **Rangliste drucken** :



Weiter **Kontaktlisten** → **Mannschaftsliste** und auf →  **Excel-Ausgabe** klicken:



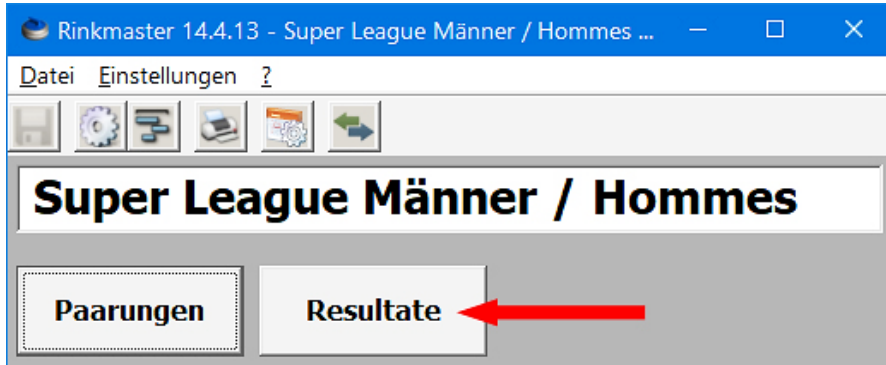
Es erscheint in Excel die **Mannschaftsliste**. Diese kann nun gespeichert und ausgedruckt werden:

Mannschaft	Telefon	Email
Baden Regio / Devaux Jolanda	079 xxx yy zz	aa@muster.com
Genève Lully / Razafimahefa Chrislain	079 xxx yy zz	bb@muster.com
Limmattal / Freiburger Mario	079 xxx yy zz	cc@muster.com
St. Gallen Bär / Biedermann Simon	079 xxx yy zz	dd@muster.com
Wetzikon / Hauser Marina	079 xxx yy zz	ee@muster.com
Zug / Keiser Sebastian	079 xxx yy zz	ff@muster.com
Zug - Swissscocktail / Délèze Yann	079 xxx yy zz	gg@muster.com
Zug-Uzwil / Hegner Ursi	079 xxx yy zz	hh@muster.com

Tipp: Tel.-Nrn. mit Teamformationsblatt abgleichen.

5. Zeitnehmerformulare drucken (= Scorekarte)

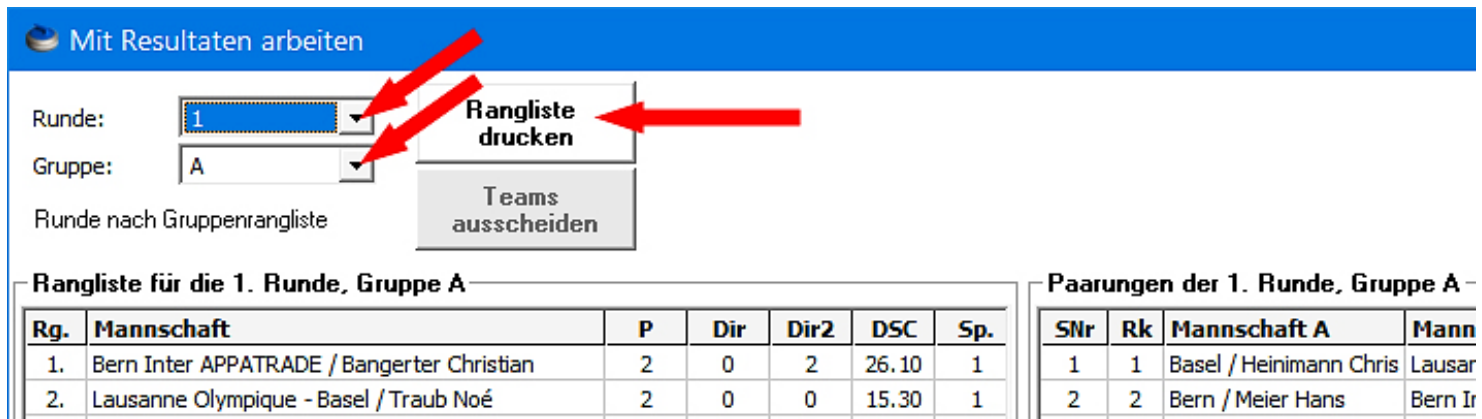
Menüpunkt **Resultate** :



Wichtig:

Damit die Runde stimmt muss über den Menüpunkt «**Resultate**» ausgedruckt werden, nicht über «Paarungen».

➡ Runde und evtl. Gruppe auswählen ➡ **Rangliste drucken**



Rangliste für die 1. Runde, Gruppe A

Rg.	Mannschaft	P	Dir	Dir2	DSC	Sp.
1.	Bern Inter APPATRADE / Bangerter Christian	2	0	2	26.10	1
2.	Lausanne Olympique - Basel / Traub Noé	2	0	0	15.30	1

Paarungen der 1. Runde, Gruppe A

SNr	Rk	Mannschaft A	Mann
1	1	Basel / Heinimann Chris	Lausar
2	2	Bern / Meier Hans	Bern Ir



Spezialformate



SCA-Zeitnehmerformular

Druckausgaben und Exporte

Runde: 1 Diese Runde wird in Gruppen gespielt.
Alle Spielzeiten in dieser Runde/Gruppe haben Paarungen.

Gruppe: A Alle Paarungen wurden gespielt.

Ausgabegruppe

- Basislisten
- Internet-Exporte
- LSD-Auswertungen
- Spezialformate**
- Kontaktlisten

Ausgabeformat

- Round-Robin - Schema
- Grafische Liste für KO/Amrein
- SCA-Zeitnehmerformular**

Ausgabeparameter

Farbe Team A: #FF0000 Team B: #FFFF00

Drucken

Bei «Ausgabeparameter» können noch die Steinfarben ausgewählt werden: Doppelklick auf Farbfeld ✓ , dann Farbe wählen ➡

Zum Ausdrucken auf ↖ **Drucken** klicken. und **OK** .



Muster Zeitnehmerformular ➔

Obere Hälfte =
Scorekarte:

- Spielzeitende ←
- LSDs
- Hammer
- Score, Total
- Unterschriften

Tipp:
A4 Blatt in der Mitte falten und die obere Hälfte als Scorekarte benutzen. Der untere Teil (Zeitnehmer-Rapport) wird nur benötigt wenn Zeitnehmer im Einsatz sind.



Super League Männer / Hommes 2021/22

19.-21.11.2021 in/à Adelboden

Teil: _____ Runde: 5 Sektion: _____

2021-11-21

Spieldauer: 09:00 - **11:37** ← **wichtig**

Rink: 2

LSD	Basel / Heinemann Christian			
<input type="checkbox"/>	Christian Heinemann			
<input checked="" type="checkbox"/>	Lorenz Krammer			
<input type="checkbox"/>	Timo Daniel			
<input type="checkbox"/>	Linus Imfeld			
		↻		38.7
<input checked="" type="checkbox"/>	Christian Heinemann			
<input type="checkbox"/>	Lorenz Krammer			
<input type="checkbox"/>	Timo Daniel			
<input type="checkbox"/>	Linus Imfeld			
		↻		52.0
Total				90.7

LSD	Zug 1 / Hürlimann Dean			
<input type="checkbox"/>	Dean Hürlimann			
<input checked="" type="checkbox"/>	Mathieu Fague			
<input type="checkbox"/>	Nicolas Romang			
<input type="checkbox"/>	Jan Tanner			
<input type="checkbox"/>	*Patrick Hürlimann			
		↻		42.9
<input type="checkbox"/>	Dean Hürlimann			
<input type="checkbox"/>	Mathieu Fague			
<input type="checkbox"/>	Nicolas Romang			
<input checked="" type="checkbox"/>	Jan Tanner			
<input type="checkbox"/>	*Patrick Hürlimann			
		↻		54.5
Total				97.4

*Ersatzspieler spielen im Auftrag eines Stammspielers. Bitte Stammspieler kennzeichnen.

	Teams	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ZE	ZE	Total	Unterschrift
X	Basel / Heinemann Christian	3	0	2			2	1						8	Ch. Heinemann
	Zug 1 / Hürlimann Dean				3	4			1			1		9	D. Hürlimann

x = Hammer im ersten End

Zeitnehmer-Rapport

Basel / Heinemann Christian				
End	Min. Sek	TO	PP	>1min
1				
2				
3				

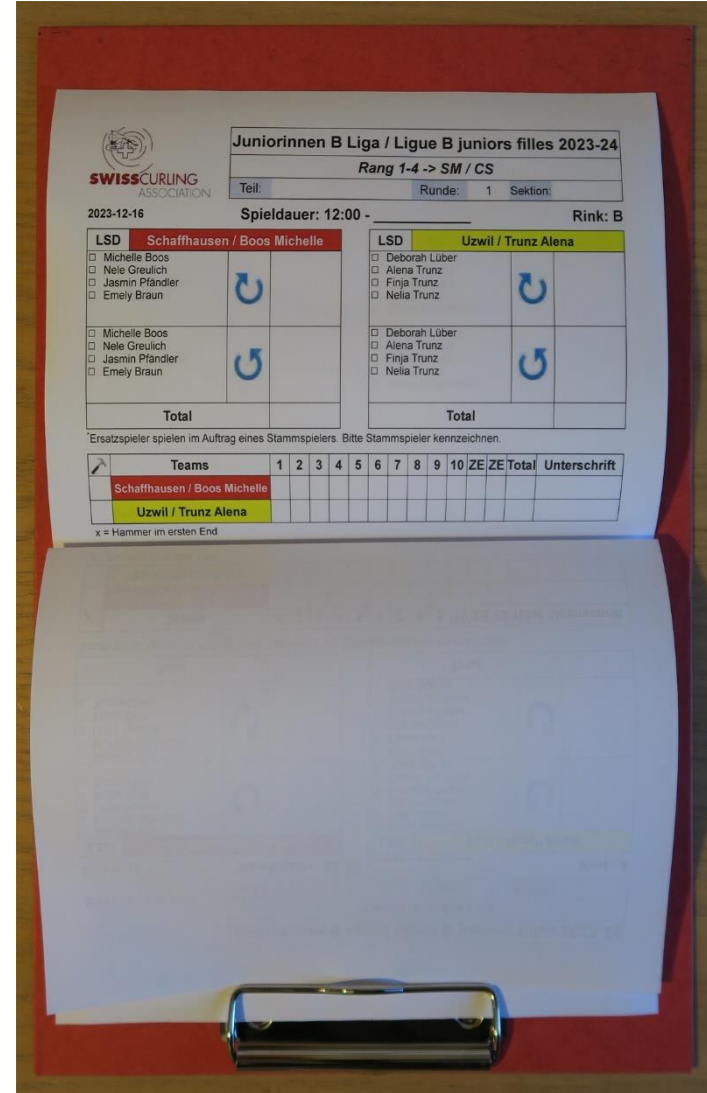
Zug 1 / Hürlimann Dean				
End	Min. Sek	TO	PP	>1min
1				
2				
3				

Seite 30 / 88

**Tipp für die LSD-Messungen
(bei LSD max. = 185.4 cm, also ohne
CurlDistance App):**

**Die gefalteten A4 Formulare
unten in Klemmbrett fixieren
und dann kann das
LSD-Resultat direkt bei der
LSD-Messung auf dem Eis
eingegeben werden.**

**Für den nächsten Rink kann dann
umgeblättert werden.**



Juniorinnen B Liga / Ligue B juniors filles 2023-24
Rang 1-4 -> SM / CS
Teil: _____ Runde: 1 Sektion: _____
2023-12-16 Spieldauer: 12:00 - _____ Rink: B

LSD Schaffhausen / Boos Michelle		LSD Uzwil / Trunz Alena	
<input type="checkbox"/> Michelle Boos	↻	<input type="checkbox"/> Deborah Lüber	↻
<input type="checkbox"/> Nele Greulich		<input type="checkbox"/> Alena Trunz	
<input type="checkbox"/> Jasmin Pfändler		<input type="checkbox"/> Finja Trunz	
<input type="checkbox"/> Emely Braun		<input type="checkbox"/> Nelia Trunz	
<input type="checkbox"/> Michelle Boos	↻	<input type="checkbox"/> Deborah Lüber	↻
<input type="checkbox"/> Nele Greulich		<input type="checkbox"/> Alena Trunz	
<input type="checkbox"/> Jasmin Pfändler		<input type="checkbox"/> Finja Trunz	
<input type="checkbox"/> Emely Braun		<input type="checkbox"/> Nelia Trunz	
Total		Total	

Ersatzspieler spielen im Auftrag eines Stammspielers. Bitte Stammspieler kennzeichnen.

Teams	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ZE	Total	Unterschrift
Schaffhausen / Boos Michelle													
Uzwil / Trunz Alena													

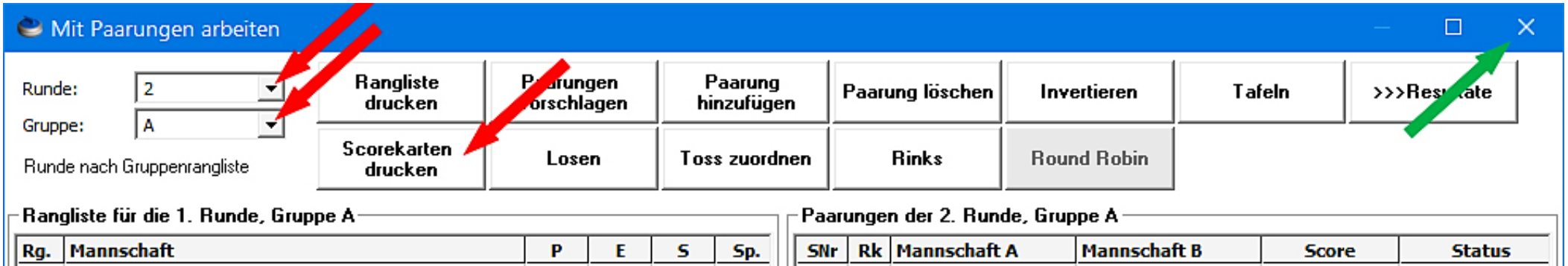
x = Hammer im ersten End

Scorekarten für Open-Air Meisterschaften (➡ keine LSDs)

An den Open-Air Meisterschaften, wo in der Regel nicht End für End sondern nur die Schlussresultate eingetragen werden (und keine LSDs), können die Scorekarten wie bei Breitensport Turnieren ausgedruckt werden.

Menüpunkt «**Paarungen**», **Runde** und **Gruppe** auswählen ➡

Scorekarten drucken (ab Halbfinals keine Gruppe mehr eingeben):



Mit Paarungen arbeiten

Runde: 2
Gruppe: A

Runde nach Gruppenrangliste

Rangliste drucken | Paarungen vorschlagen | Paarung hinzufügen | Paarung löschen | Invertieren | Tafeln | >>> Resultate

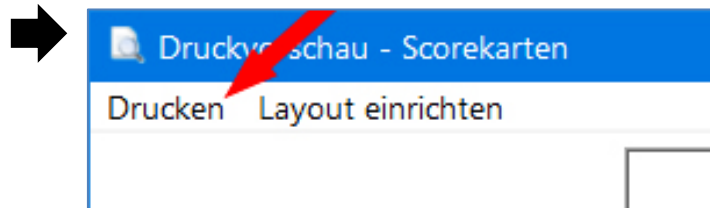
Scorekarten drucken | Losen | Toss zuordnen | Rinks | Round Robin

Rangliste für die 1. Runde, Gruppe A

Rg.	Mannschaft	P	E	S	Sp.

Paarungen der 2. Runde, Gruppe A

SNr	Rk	Mannschaft A	Mannschaft B	Score	Status



Druckvorschau - Scorekarten

Drucken | Layout einrichten

➡ Das Feld mit Klick auf das   oben rechts verlassen.

Scorekarten nach Spielschluss unterschreiben lassen.

6. Zeitmessung (z.B. mit einem Computerprogramm, siehe Kapitel 28)

Detaillierte Angaben siehe Wettkampf- und Meisterschafts-Reglemente.

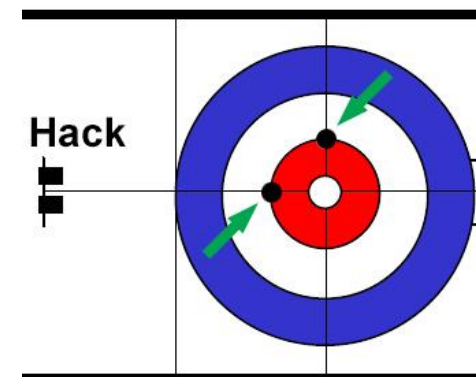
- Breitensport: **Spielzeit 120 Minuten bei 8 Ends** + angefangenes End;
Passiert der letzte Stein die vordere T-Line vor Ablauf der vorgegebenen Zeit, darf das nächste End begonnen werden. Open-Air ohne Zeitlimite.
- Breitensport Mixed Doubles: **105 Minuten** + angefangenes End.
- Junior*innen A/B Quali, B/C-Quali, B-Liga + SM, C-Liga + SM, Nachwuchsliga U-20, Nachwuchs Schweizer Cup: **neu 125 Minuten** + angefangenes End.
- Nachwuchsliga U-15, Veteranen: **90 Minuten** + angefangenes End.
- Nachwuchs Mixed Doubles SM U-18/U-21: **90 Minuten** + angefangenes End oder nach kommuniziertem Modus.
- Cherry Rockers: **60 Minuten** + angefangenes End.
- Rollstuhl: **135 Minuten** / Rollstuhl-MD: **120 Minuten** ; + angefangenes End.
- Special Curling: **40 Minuten** (Spiele über 3 Ends) + angefangenes End.
- Elite, Junior*innen A: **Thinking Time** (Denkzeit); die Zeitmessung wird durch Schiedsrichter organisiert mit dem Windows Programm **CurlTime**.

7. LSD ➔ Zahl in cm eingeben; mit 1 Kommastelle

(LSD-Eingabe siehe Kapitel 8)

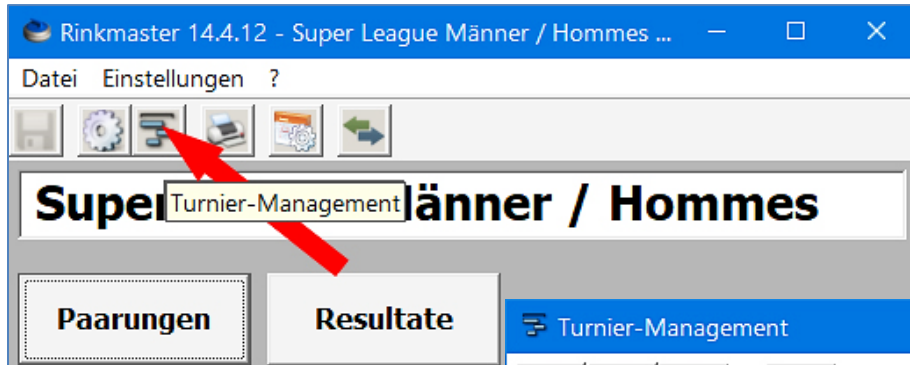
- **1. LSD im Uhrzeigersinn, 2. LSD im Gegenuhrzeigersinn.**
 - **Die zwei LSDs müssen von unterschiedlichen Spieler*innen gespielt werden** (auch bei Jun. C-Liga und Breitensportmeisterschaften).
 - **In Rinkmaster muss ein von einem/einer Ersatzspieler*in gespielter LSD bereits bei der Eingabe einem/einer Stammspieler*in zugeordnet werden** (siehe [Seite 40](#)).
- Diese Zuordnung kann aber nachträglich geändert werden.**
Wird diese Zuordnung nachträglich geändert so muss die Rinkmaster-Datei gespeichert und wieder geöffnet werden damit die Zuordnung korrekt ausgegeben wird.
- **Wenn ein Spieler keine minimale Anzahl LSDs spielen muss können die LSDs irgend einem Spieler zugeordnet werden.**
 - **LSD max = 185.4 cm ; wenn mit Umpires (CurlDistance App): 199.6 cm**

- **Spielt ein Team** zwar ein Spiel aber **keine LSDs** ➔ **2 x LSD max.** (z.B. Team ist nicht rechtzeitig anwesend; Einspielen und LSD sind freiwillig).
- **Forfait:** Findet ein Spiel wegen Forfait eines Teams nicht statt, so kann das anwesende Team seine LSDs spielen. Das 'Forfait Team' erhält **2 x LSD max.** Ist jedoch das andere Teams nicht anwesend, so können natürlich keine LSDs gespielt werden. Wurden bei diesem Team die LSDs schon mit 0 oder LSD max. eingegeben, so können diese gemäss Information auf der nächsten Seite gelöscht werden.
- **Wichtig:** Wenn mit **LSD max. = 199.6 cm** gespielt wird (mit Umpires: Elite, A-Junior*innen) muss sichergestellt werden, dass der Eismeister die notwendigen **2 zusätzlichen Messlöcher (●)** für die LSD-Messungen am **Home-End** gebohrt hat:
61 cm = 2 Fuss vom Zentrum entfernt, im Winkel von 90°.

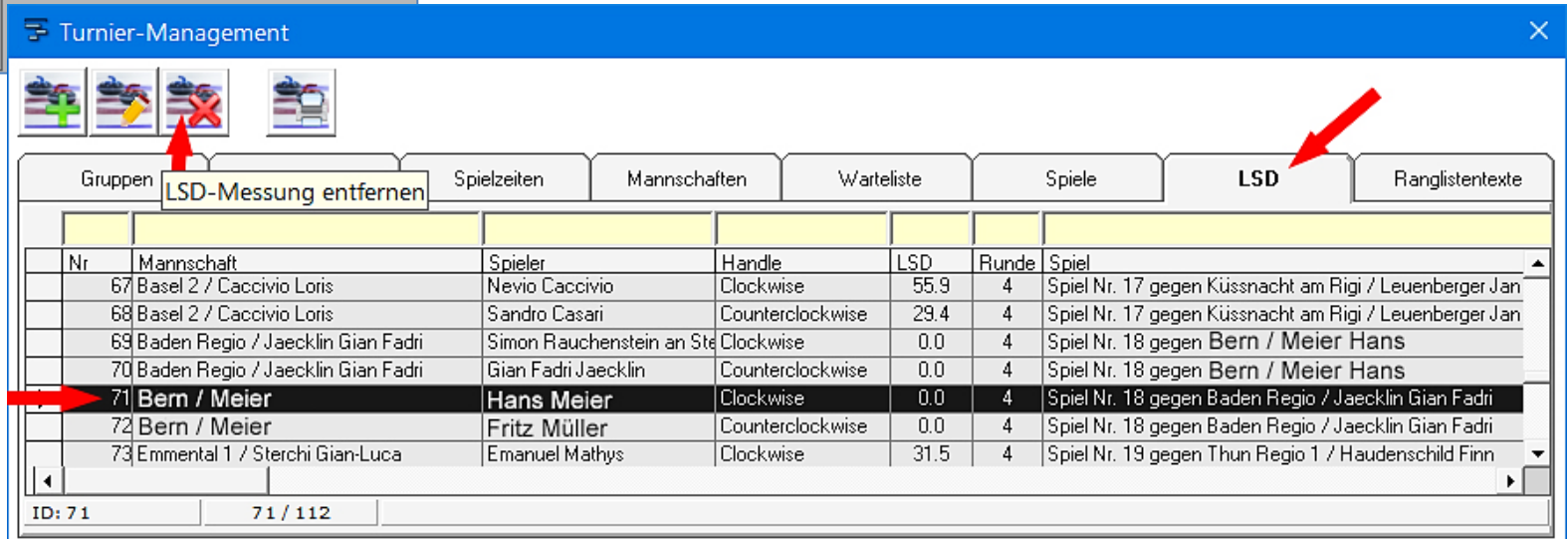


Löschen von LSD-Eingaben

Wurden LSD-Resultate irrtümlich eingetragen, so können diese wie folgt gelöscht werden: «Turnier-Management»  ➡



➡ «LSD» ➡ entsprechenden ➡ LSD anklicken ➡ auf das rote x klicken
 ↑ «LSD-Messung entfernen» :



Nr	Mannschaft	Spieler	Handle	LSD	Runde	Spiel
67	Basel 2 / Caccivio Loris	Nevio Caccivio	Clockwise	55.9	4	Spiel Nr. 17 gegen Küssnacht am Rigi / Leuenberger Jan
68	Basel 2 / Caccivio Loris	Sandro Casari	Counterclockwise	29.4	4	Spiel Nr. 17 gegen Küssnacht am Rigi / Leuenberger Jan
69	Baden Regio / Jaecklin Gian Fadri	Simon Rauchenstein an Ste	Clockwise	0.0	4	Spiel Nr. 18 gegen Bern / Meier Hans
70	Baden Regio / Jaecklin Gian Fadri	Gian Fadri Jaecklin	Counterclockwise	0.0	4	Spiel Nr. 18 gegen Bern / Meier Hans
71	Bern / Meier	Hans Meier	Clockwise	0.0	4	Spiel Nr. 18 gegen Baden Regio / Jaecklin Gian Fadri
72	Bern / Meier	Fritz Müller	Counterclockwise	0.0	4	Spiel Nr. 18 gegen Baden Regio / Jaecklin Gian Fadri
73	Emmental 1 / Sterchi Gian-Luca	Emanuel Mathys	Clockwise	31.5	4	Spiel Nr. 19 gegen Thun Regio 1 / Haudenschild Finn

8. Resultateingabe manuell

Menüpunkt **Resultate** ➔ **Runde und allenfalls Gruppe** ✓
 auswählen ➔ **Doppelklick auf die Paarung** ↙ :

Mit Resultaten arbeiten

Runde: 1 Rangliste drucken
 Gruppe: A Teams ausscheiden
 Runde nach Gruppenrangliste >>>Paarungen

Rangliste für die 1. Runde, Gruppe A

Rg.	Mannschaft	P	Dir	Dir2	DSC	S ▲
1.	Basel / Heinimann Christian	0	0	0	0.00	
	Bern Inter APPATRADE / Bangerter Christian	0	0	0	0.00	
	Glarus Belvédère AM / Hösli Marco	0	0	0	0.00	
	Lausanne Olympique - Basel / Traub Noé	0	0	0	0.00	
	Zug 1 / Hürlimann Dean	0	0	0	0.00	

Paarungen der 1. Runde, Gruppe A

SNr	Rk	Mannschaft A	Mannschaft B	Score	Status
1	1	Basel / Heinimann Chris	Lausanne Olympique - f	-	Noch nicht aktuell
2	2	Zug 1 / Hürlimann Dean	Bern Inter APPATRADE	-	Noch nicht aktuell
		Glarus Belvédère AM			fehlt

Wichtig: Wenn nach **Gesamtrangliste** gespielt wird nur Runde und **keine Gruppe** auswählen.

Dann können eingegeben werden:

Resultat des Spiels erfassen/bearbeiten - Spiel Nr. 1

Runde: 1 Gruppe: A

Spielzeit: Fr/Ve 19.11.2021, 11:00 - Runde/Tour 1, Gruppe/

Status: Begonnen

Rink: 1

T 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ZE Tot.

Basel / Heinimann Christian

Lausanne Olympique - Basel / Traub Noé

Basel / Heinimann Christian

Bonus

Punkte: 0 LSD 1: LSD 2:

Ends: 0 LSD 1: LSD 2:

Steine: 0 ZE:

Christian Heinimann

Lorenz Krammer

Timo Daniel

Linus Imfeld

Lausanne Olympique - Basel / Traub Noé

Punkte: LSD 1: LSD 2:

Ends: LSD 1: LSD 2:

Steine: ZE:

Anthony

Noé Traub

Pablo La

Theo Ku

- LSDs in cm (Klick auf graues Eingabefeld)
- Hammer
- Resultate

Bei der Eingabe des Scores entsprechendes End anklicken und die Anzahl Steine auswählen.

Nicht gespielte Ends = X ;

bei Spielen über 8 (bzw. 6 oder 4) Ends die grau hinterlegten Ends ab End 9 (bzw. ab End 7 oder 5) **nicht** mit einem **X** versehen.

Zusatzend bei ZE eingeben ; nicht beim 9. End (bzw. 7. bei 6 Ends).

Mit Klick auf die Weltkugel das Zwischenresultat aufs Internet senden und die Eingabe verlassen.




Remis beim **Modus** mit **Spielzeitmessung** und **Zusatzend(s)**:
 Ist die **Spielzeit abgelaufen** bevor das **zweitletzte End beendet worden ist** (gilt nicht für 'Thinking Time' bei Elite und Jun. A wo Schiedsrichter im Einsatz sind) und ist der **Spielstand** am Schluss des letzten gespielten Ends **unentschieden**, so wird ein (oder mehrere) Zusatzend(s) gespielt und das letzte (nicht gespielte) End mit einem **x** bezeichnet; das **Zusatzend** bei **ZE** eintragen ↓:

Resultat des Spiels erfassen/bearbeiten - Spiel Nr. 1



Runde: Gruppe:

Spielzeit:

Status:

Rink: A

	T	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ZE	Tot.
Bern 1 / Meier		2	1		2			X				1	6
Bern 2 / Huber			1	2		1	1	X					5

LSD-Eingabe (in cm, mit 1 Kommastelle): Beim Klick auf das LSD-Feld (S. 38) erscheint die Eingabemaske wo die LSD-Resultate eingetragen werden.

LSD-Messungen bearbeiten

Mannschaft: Bern / Huber Hans

Spiel: Spiel Nr. 11 gegen Zürich / Feurer Fritz

LSD-Messung 1

Nr: 41

Spieler: Nr. 4: Hans Huber

Ersatz spielt für:

LSD: 74.5

LSD-Messung 2

Nr: 42

Spieler: Nr. 5: Max Meier

Ersatz spielt für: Nr. 3: Walter Weber

LSD: 14.0

LSDs von einem **Ersatzspieler** müssen (höchstens) **einem** der Stammspieler zugeordnet werden ➔ **Ersatz spielt für:**

Doppelklick auf ➔ **Feld**. Stammspieler wählen mit **Doppelklick**.

Max Meier spielt LSD im Auftrag von...

Wählen Sie den Stammspieler mit Doppelklick

	Position	Rolle	Name
	1	Lead	Lukas Ladner
	2	Second	Peter Peterhans
▶	3	Third	Walter Weber
	4	Skip	Hans Huber

Mit **Doppelklick** auf das ➔ **Feld** kann der Stammspieler **geändert** werden;

z.B. am Schluss einer Round Robin wenn die Zuordnung geändert wird. Rinkmaster ändert dann diese Zuordnung bei allen LSDs dieses Ersatzspielers. Eingabe beenden: ↘ ✓. Die **Rinkmaster-Datei** muss jedoch **gespeichert** und **wieder geöffnet** werden damit die geänderte Zuordnung übernommen wird.

Wettkampffreglement Kapitel C8 (d):

(i): LSD Steine welche von einem Ersatzspieler gespielt wurden, können **pro Ersatzspieler** am Ende der Round Robin mit **höchstens einem anderen Spieler kombiniert** werden, so dass dieser Spieler auf die benötigte minimale Anzahl gespielter LSD Steine kommt.

Nachwuchs: Die Resultate von **zwei Ersatzspielern** können dem **gleichen Spieler angerechnet** werden (bei der Elite ist nur 1 Ersatzspieler zulässig).


(ii): Spielt ein Team die gesamte Meisterschaft mit nur drei Spielern, werden die minimalen Erfordernisse möglichst gleichmässig auf die anderen Spieler aufgeteilt.

Sind **alle Spiele einer Runde beendet** muss der (Spiel-)Status bei **jedem Spiel** auf **Nicht mehr aktuell** gesetzt werden (Hinweis S. 43).

Resultat des Spiels erfassen/bearbeiten - Spiel Nr. 1



Runde: Gruppe:

Spielzeit:

Status: 

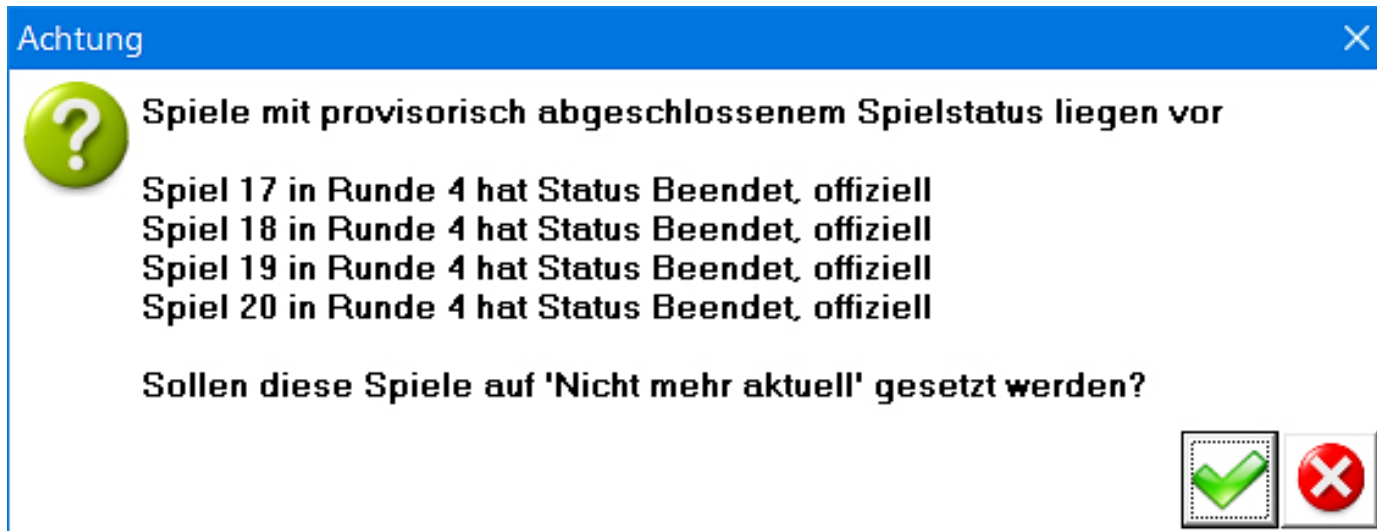
Rink: 1

Keine Paarung
 Noch nicht aktuell
 Noch nicht begonnen
 Begonnen
 Spiel läuft
 Beendet, inoffiziell
 Beendet, offiziell
 Nicht mehr aktuell

T	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10ZE	Tot.
			1		2			X			3
	2	0		2		1	4	X			9

Mit Klick auf die Weltkugel  aufs Internet senden und das Eingabefeld verlassen (Resultate speichern und im Internet veröffentlichen).
 Anschliessend die Rangliste aufs Internet senden (siehe Kapitel 11).

Hinweis: wenn Spiele noch den Status «Beendet, offiziell» haben wird beim Ausdrucken der Rangliste nachgefragt, ob die Spiele auf den Status «Nicht mehr aktuell» gesetzt werden sollen. Mit Klick auf das grüne OK-Häkchen  kann dies gemacht werden.



Keine Änderung des Status vornehmen:
Auf  klicken.

Wenn Schiedsrichter im Einsatz sind empfiehlt es sich mit dem **Chief Umpire** vorher abzumachen, ob er die Rangliste (und DSC-Rangliste) noch kontrollieren möchte vor der Publikation (Internet und gedruckt bzw. auf Monitor).


Bei **Gruppenspielen** nur **Gruppenranglisten** aufs Internet senden.

Sollte einmal **irrtümlich** während den Gruppenspielen eine **Gesamtrangliste** aufs Internet gesendet worden sein, so kann man (nachdem die aktuelle Datei unter einem anderen Namen gespeichert worden ist) die **ursprüngliche Rinkmaster-Datei** (wo noch keine Resultate darauf sind) öffnen und im Menü «Paarungen» die **1. Runde** auswählen (ohne Gruppe).

Bei «Ranglistentitel» anstelle des vorgegebenen Titels «Zwischenrangliste um ...» den Titel «**Spielplan / Plan des jeux**» eingeben und dann die Internet-Rangliste aufs Internet senden.

9. Resultateingabe mit elektronischen Anzeigetafeln

Kommen elektronische Anzeigetafeln zum Einsatz dürfte deren Bedienung dem Spielleiter bekannt sein. **Bitte aber beachten:**

- Kontrollieren ob ein allfälliges **Zusatzend bei ZE** und nicht beim 9. End geschrieben worden ist (bzw. 7. End bei total 6 Ends); sonst stimmt die Punktevergabe unter Umständen nicht (Breitensport, Nachwuchsliga).
- Kontrollieren ob das Score an den Anzeigetafeln **nachträglich** noch **geändert** worden ist. Danach muss **nach jeder Runde bei jedem Spiel** der Status auf «Nicht mehr aktuell» gesetzt und mit Klick auf die Weltkugel  im Internet publiziert werden: «**Resultate speichern und im Internet veröffentlichen**» (siehe **Seite 42** und Hinweis auf **Seite 43**).
- Die **LSD-Resultate** müssen **manuell** eingegeben werden (siehe **Seiten 38, 40**).

Link zu meiner Bedienungsanleitung für elektronische Anzeigetafeln von Maple Leaf Stadiums AG:

<http://ccwildhaus.bplaced.net/manuals>

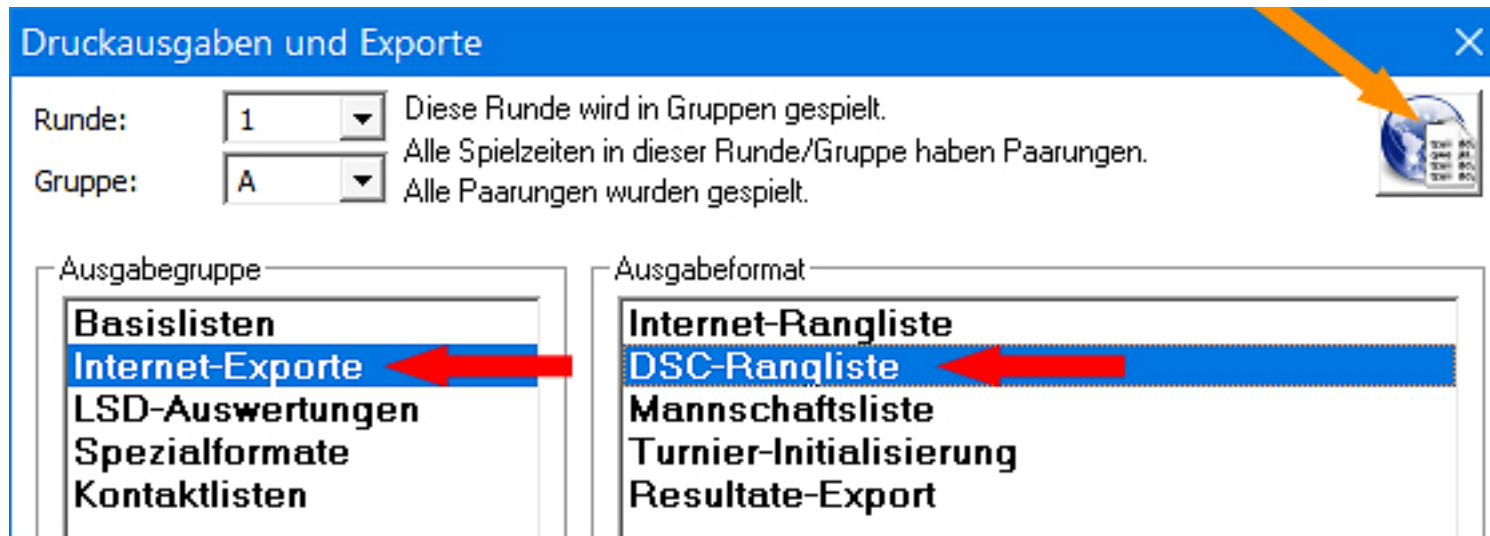
➡ Elektronische Anzeigetafeln - Bedienung mit Rinkmaster.pdf

Baden-Limmattal	1	1	1									4
Rink A	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Z	Total
Wildhaus 1	2	1	1									5

10. DSC-Rangliste auf Internet (bei Spielen mit LSDs und DSC-Rangliste)

Menüpunkt «**Resultate**» ➔ **Runde und allenfalls Gruppe auswählen**

➔ **Rangliste drucken** ➔ **Internet-Exporte** ➔ **DSC-Rangliste** .



Mit Klick auf die Weltkugel die DSC-Rangliste aufs Internet senden ➔ .

Anmerkung: Die DSC-Rangliste kann auch während laufenden Spielen aufs Internet gesendet werden.

11. Rangliste publizieren: Internet und auf Papier/Monitor

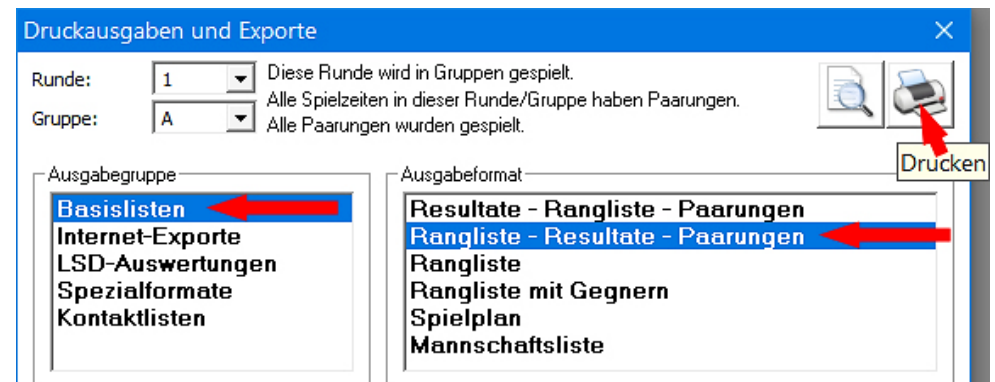
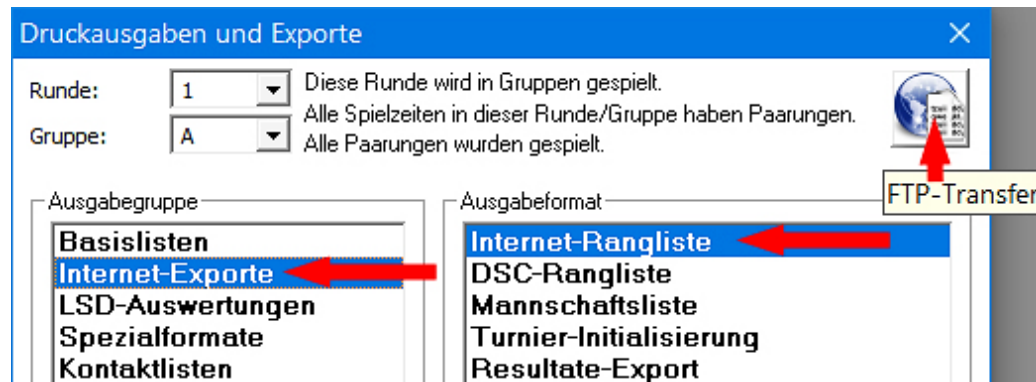
Nachdem **alle Spiele einer Runde beendet** sind erfolgt die Publikation der Rangliste aufs Internet und vor Ort (auf Papier für den Aushang bzw. auf einen Monitor). **Tipp:** Eine pdf-Datei erstellen.

Menüpunkt «**Resultate**» ➔ **Runde und allenfalls Gruppe** auswählen

➔ **Rangliste drucken** .

Internet: ➔ **Internet-Exporte** ➔ **Internet-Rangliste** ➔ FTP-Transfer

Auf Papier: ➔ **Basislisten** ➔ **Rangliste-Resultate-Paarungen** ➔ Drucken

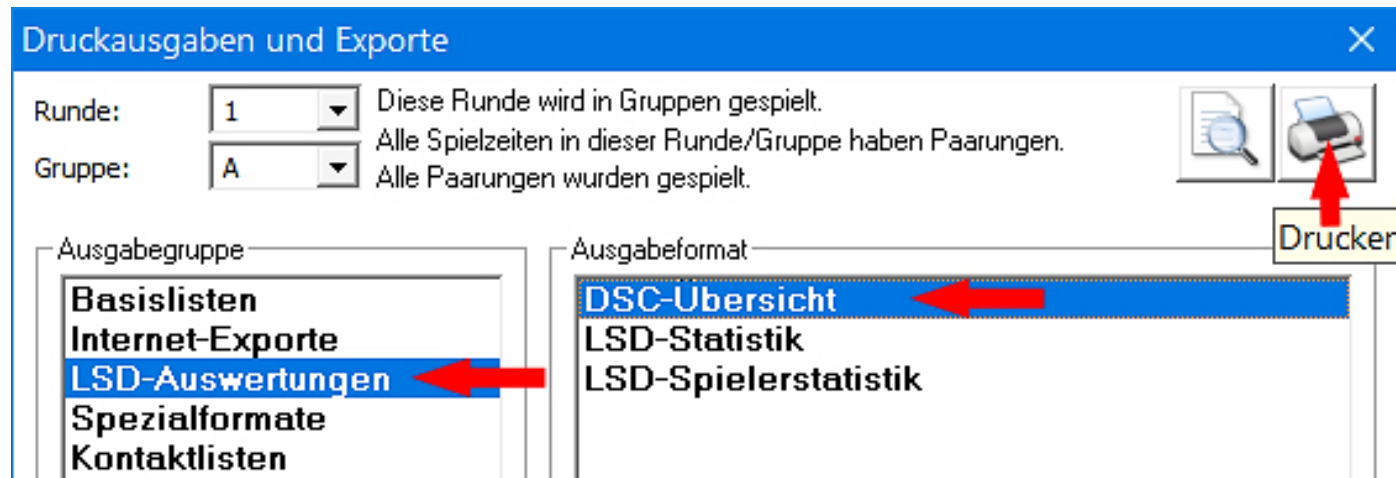


12. DSC- und LSD-Statistiken drucken (bei Spielen mit LSDs)

Nach jeder Runde die DSC-Übersicht ausdrucken und aufhängen bzw. auf einem Monitor anzeigen;
bei Meisterschaften, wo jede(r) Spieler*in eine bestimmte Anzahl LSDs spielen muss, auch die LSD-Statistik und LSD-Spielerstatistik.

Menüpunkt «**Resultate**» ➔ **Runde und allenfalls Gruppe** auswählen

➔ **Rangliste drucken** ➔ **LSD-Auswertungen** ➔



DSC-Übersicht
(sortiert nach DSC)

LSD-Statistik

LSD-Spielerstatistik

Ausdrucken durch
Klick auf **Drucken** ↑.

a) DSC-Übersicht

Beim Drucken der **DSC-Übersicht** (DSC-Liste sortieren nach DSC-Rangliste) wird die DSC-Rangliste ausgedruckt;

 Uhrzeigersinn,  Gegenuhrzeigersinn; **rote Zahlen** sind **Streichresultate**.

DSC-Übersicht						
	1	2	3	4	5	DSC
1. Interlaken 1 / Donzé Joel	 72.0	41.0	144.0	26.8	185.4	79.30
	 185.4	3.0	23.0	185.4	33.1	
2. Thun-Gstaad / Brand Raphael	 0.0	185.4	113.0	33.0	185.4	84.61
	 185.4	19.0	185.4	3.7	36.6	
3. Aarau 1 / Brunner Lorenz	 185.4	68.0	185.4	36.2	142.4	101.31
	 185.4	59.0	169.0	66.4	0.0	
4. Basel 2 / Jermann Manuel	 39.0	15.0	71.0	139.2	185.4	103.32
	 185.4	185.4	82.0	185.4	27.5	
5. Bienne-Neuchâtel / Hanhart Simon	 185.4	185.4	50.0	185.4	185.4	118.90
	 185.4	21.0	17.0	55.1	185.4	
6. Lausanne Olympique 2 / Pannatier Léo	 185.4	185.4	4.0	126.3	27.9	126.38
	 185.4	185.4	134.0	185.4	103.6	

b) LSD-Statistik (bei Breitensport-Meisterschaften nicht anwendbar)



Mit der LSD-Statistik kann geprüft werden, ob alle Stammspieler*innen ihr Soll an LSDs erreicht haben.

Bei der Übersicht **LSD-Statistik** werden die von einem Ersatzspieler gespielten LSDs einem Stammspieler zugeordnet.

Rote Zahlen weisen darauf hin, dass die minimale Anzahl LSDs für den Spieler / die Spielerin noch nicht erreicht ist.

Die **rote Farbe** der Einträge ist jedoch erst am Schluss der Round Robin massgebend.

Beispiel: LSD-Statistik nach der 9. Runde

			Total
Homburg / Meier Rolf	9	9	18
1. Rolf Meier	2	3	5
2. Peter Maier	2	3	5
3. Urs Müller	3	2	5
4. Hans Huber	2	1	3

Hans Huber hat 1 LSDs im Gegenuhrzeigersinn gespielt. Minimal gefordert sind 2

Hans Huber hat 3 LSDs gespielt. Minimal gefordert sind 4

c) LSD-Spielerstatistik (bei Breitensport-Meisterschaften nicht anwendbar)

Die **LSD-Spielerstatistik** zeigt auf wer **tatsächlich** die LSDs gespielt hat; es werden auch die Ersatzspieler (Alternate) aufgeführt (sofern vorhanden). Dies dient den Coachs während der Meisterschaft zur Kontrolle im Vergleich zu den eigenen Aufzeichnungen.

➔ Schwarz: LSD im Uhrzeigersinn. **Blau: LSD im Gegenuhrzeigersinn.**

Erscheinen bei der Darstellung 2 LSDs im gleiche Feld, so sind beide LSDs einer Runde vom gleichen Spieler gespielt worden was nicht reglementskonform ist.

Der LSD, der gemäss Game-Line-Up nicht von ihm hätte gespielt werden dürfen, muss dann als max. LSD (185.4 bzw. 199.6 cm) eingetragen werden.

Homburg / Hans Müller						111.61
	1	2	3	4	5	
4th: Hans Müller				121.2	182.4	151.80
3rd: Rolf Meier		0.0	185.4			92.70
2nd: Walter Huber						
1st: Rudolf Schmid			5.8			94.45
Alt.: Swen Maier	6.0		185.4	185.4	135.2	128.00

13. Spielverzicht

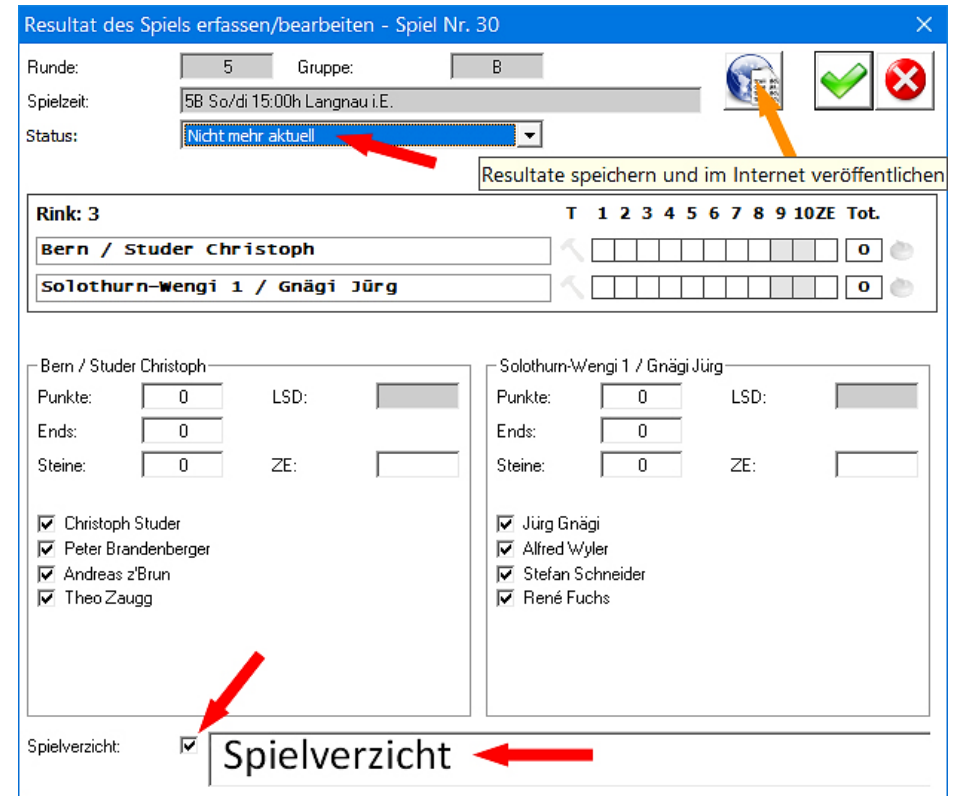
Breitensport: Sofern das entsprechende Reglement es zulässt können sich die beteiligten Teams auf einen Spielverzicht einigen wenn das Resultat keinen Einfluss mehr auf die Rangliste hat.

Im Menü **Paarungen** oder **Resultate** auf die entsprechende Paarung (Teamnamen) **doppelklicken**.

Dann bei 'Spielverzicht' das Häkchen  setzen (damit das Spiel nicht gezählt wird) und den Text '**Spielverzicht**'  eingeben.

Den Status auf «**Beendet, offiziell**» setzen und mit Klick auf die Weltkugel aufs Internet senden .

Am Schluss der Runde den Status auf «**Nicht mehr aktuell**»  setzen.



Resultat des Spiels erfassen/bearbeiten - Spiel Nr. 30

Runde: 5 Gruppe: B

Spielzeit: 5B So/di 15:00h Langnau i.E.

Status: Nicht mehr aktuell

Resultate speichern und im Internet veröffentlichen

Rink: 3

	T	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ZE	Tot.
Bern / Studer Christoph													0
Solothurn-Wengi 1 / Gnägi Jürg													0

Bern / Studer Christoph

Punkte: 0 LSD:

Ends: 0

Steine: 0 ZE:

Christoph Studer

Peter Brandenberger

Andreas z'Brun

Theo Zaugg

Solothurn-Wengi 1 / Gnägi Jürg

Punkte: 0 LSD:

Ends: 0

Steine: 0 ZE:

Jürg Gnägi

Alfred Wyler

Stefan Schneider

René Fuchs

Spielverzicht: Spielverzicht

14. Forfait

Bei einem Forfait wird das Resultat direkt eingegeben.
Da Rinkmaster nach Punkten rangiert müssen zumindest die Punkte eingegeben werden:

'Forfaitgewinner' 2 bzw. 3 Punkte ; 'Verlierer' 0 Punkte.

Bei den aktuellen SCA-Meisterschaften (Saison 2023/24) gilt folgendes bei Forfait gemäss Reglement für Meisterschaften und Qualifikationen für Breitensport resp. Nachwuchs (Forfaitverlierer 0-0-0):

	Total Anzahl Ends	Punkte	Ends	Steine
Elite, Junior*innen A, B, C	8 oder 10	2		
Breitensport	6	3	3	4
Breitensport	8	3	4	6
Nachwuchsliga	U-15: 6 / U-20: 8	3		
Cherry Rockers	4	2	2	4

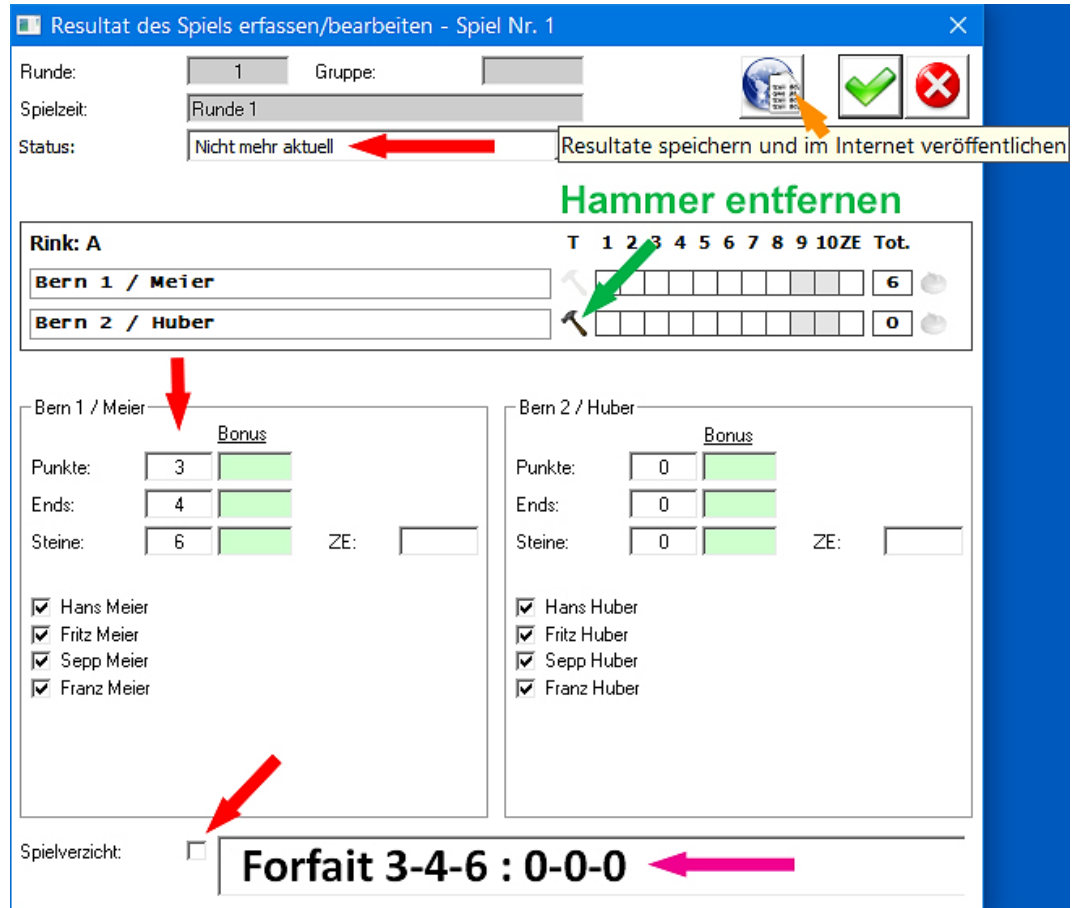
Forfait-Resultat eingeben ↓ . Wurde der Hammer schon gesetzt, so muss dieser zuerst entfernt werden ✓ (klicken).

Das Häkchen bei «Spielverzicht» ↘ darf **nicht** gesetzt werden.

Da Rinkmaster in den Internet Resultaten keine Punkte anzeigt muss auch im Textfeld daneben das Resultat eingegeben werden, z.B. «**Forfait 3-4-6 : 0-0-0**» ← oder «**Forfait 2 : 0**» (je nach Wertung).

Der Status muss auf «**Beendet, offiziell**» gesetzt werden und am Schluss der Runde auf «**Nicht mehr aktuell**» ← .

Dann mit Klick auf die Weltkugel aufs Internet senden ↘ (Resultate speichern und im Internet veröffentlichen).



Resultat des Spiels erfassen/bearbeiten - Spiel Nr. 1

Runde: 1 Gruppe:

Spielzeit: Runde 1

Status: Nicht mehr aktuell Resultate speichern und im Internet veröffentlichen

Hammer entfernen

Rink: A	T	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	ZE	Tot.
Bern 1 / Meier													6
Bern 2 / Huber													0

Bern 1 / Meier

Punkte: 3 Bonus

Ends: 4

Steine: 6 ZE:

Hans Meier
 Fritz Meier
 Sepp Meier
 Franz Meier

Bern 2 / Huber

Punkte: 0 Bonus

Ends: 0

Steine: 0 ZE:

Hans Huber
 Fritz Huber
 Sepp Huber
 Franz Huber

Spielverzicht: Forfait 3-4-6 : 0-0-0

15. Team tritt nicht an zur Meisterschaft ➔ Forfait

Wenn ein Team schon vor dem ersten Spiel Forfait gibt und nicht antritt, so muss im Menüpunkt **Paarungen** oder **Resultate** in der Rangliste links im entsprechenden Rinkmaster-Fenster durch Doppelklick auf den Teamnamen

Mit Resultaten arbeiten

Runde: Rangliste drucken

Gruppe: Teams ausscheiden

Runde nach Gesamtrangliste

Gesamtrangliste für die 1. Runde




Rg.	Mannschaft	P	Dir	Dir2	DSC	Sp.
1.	Bern 1 / Meier	0	0	0	0.00	0
	Bern 2 / Huber	0	0	0	0.00	0

Paarungen der 1. Runde

SNr	Rk	Mannschaft A
1	A	Bern 1 / Meier

dem Team die Spielleiter Nummer (SNr.) **910** vergeben werden:

Mannschaftsblatt

Mannschaft:   

SNr: Los:

	Nr	Runde	Spielzeit	Gegner	Rink	Punkte	Steine	Ends
▶	1	1	Runde 1	Bern 1 / Meier	A	0	0	0

Dadurch ist sichergestellt, dass das Team immer am Ranglistenende klassiert ist; auch wenn es einen DSC von 0.0 hat.

In der Rangliste erscheint als Rangüberschrift «Nicht angetreten».
Die Spiele des Teams werden als Forfait-Niederlagen gewertet und werden so bei den Resultaten eingetragen.

16. Am Ende eines Spiels: Uhrzeit auf Scorekarte

Wenn ein Spiel beendet ist, so muss die **Zeit des Spielendes** auf der Scorekarte (Zeitnehmerformular) **aufgeschrieben** und diese von den Skips **unterschrieben** werden (Grund: allfälliger Protest bis 1 Stunde nach Spielschluss möglich).

SWISSCURLING ASSOCIATION		Super League Männer / Hommes 2021/22	
19.-21.11.2021 in/à Adelboden			
Teil:	Runde:	5	Sektion:
2021-11-21	Spieldauer: 09:00 - 11:37		Rink: 2
LSD	Basel / Heinimann Christian		LSD
<input type="checkbox"/> Christian Heinimann			<input type="checkbox"/> Dean Hürlimann
<input checked="" type="checkbox"/> Lorenz Krammer			<input checked="" type="checkbox"/> Matthieu Fague
<input type="checkbox"/> Timo Daniel			<input type="checkbox"/> Nicolas Romang
<input type="checkbox"/> Linus Imfeld			<input type="checkbox"/> Jan Tanner
			<input type="checkbox"/> *Patrick Hürlimann
<input checked="" type="checkbox"/> Christian Heinimann			<input type="checkbox"/> Dean Hürlimann
<input type="checkbox"/> Lorenz Krammer			<input type="checkbox"/> Matthieu Fague
<input type="checkbox"/> Timo Daniel			<input type="checkbox"/> Nicolas Romang
<input type="checkbox"/> Linus Imfeld			<input checked="" type="checkbox"/> Jan Tanner
			<input type="checkbox"/> *Patrick Hürlimann

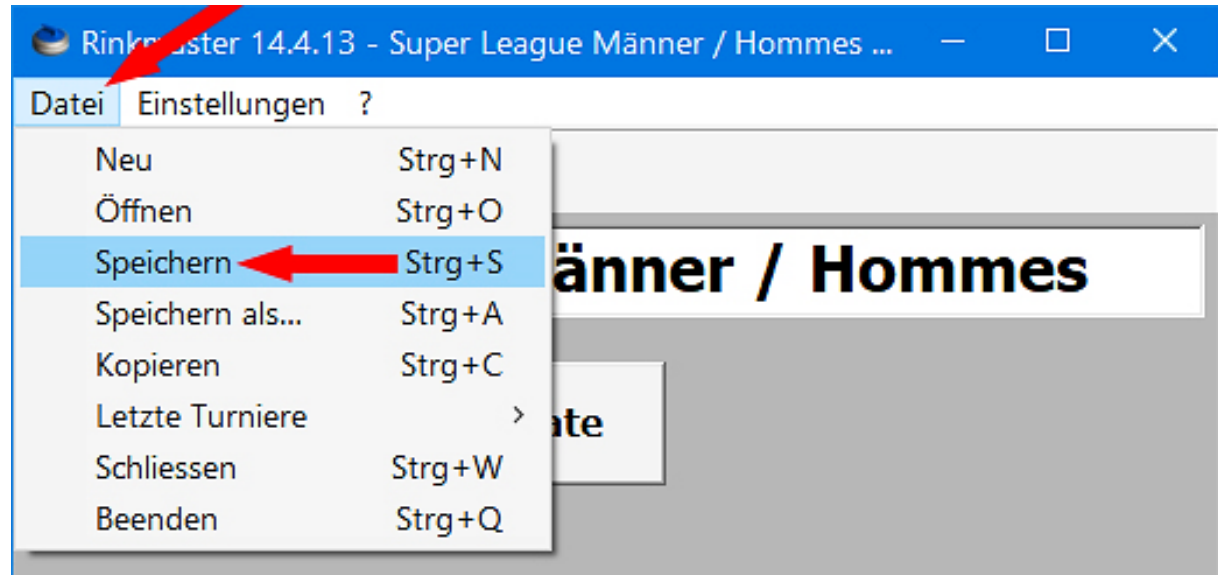
Wettkampfbreglement C11 d) (iii):

Nach Abschluss des Spiels unterzeichnen die Teams die Scorecard. Der Chief Umpire/ Spielleiter vermerkt die Uhrzeit, wann das Spiel beendet wurde.

17. Speichern der Eingaben

In regelmässigen Abständen müssen die eingegebenen Resultate gespeichert werden.

Datei ➡ Speichern:



Empfehlungen:

Jede Runde unter einem anderen Namen speichern

(Speichern als... z.B. *B-Liga Girls 2023-24 Rd2*). Falls mal ein Missgeschick passiert kann man von der letzten Runde aus weiterarbeiten.

Weitere Sicherheit: Rinkmaster-Datei zusätzlich auf USB-Stick speichern.

Dann können der Rink und die beiden Mannschaften ausgewählt werden.

Mit Klick auf das grüne OK-Häkchen   die Eingabe beenden.

Paarung bearbeiten - Spiel Nr. 21

Rink: Spielzeit:

Mannschaft 1

LSD:

	Runde	Rink	Gegner
▶	1	2	Bern Inter APPATRADE
	2	4	Lausanne Olympique - Basel
	4	4	Glarus Belvédère AM
	5	2	Basel

ID: 0 1 / 4

Mannschaft 2

Bern Inter APPATRADE / Bangerter Christian
 Glarus Belvédère AM / Hösli Marco
 Lausanne Olympique - Basel / Traub Noé
 Schaffhausen Vitodata / Schnider Andrin
 Solothurn-Biel / Iseli Jan
 St. Galler Bär / Schwaller Kim
 Zug 1 / Hürlimann Dean
 Zug Calex / Stocker Yves

ID: 0 1 / 4

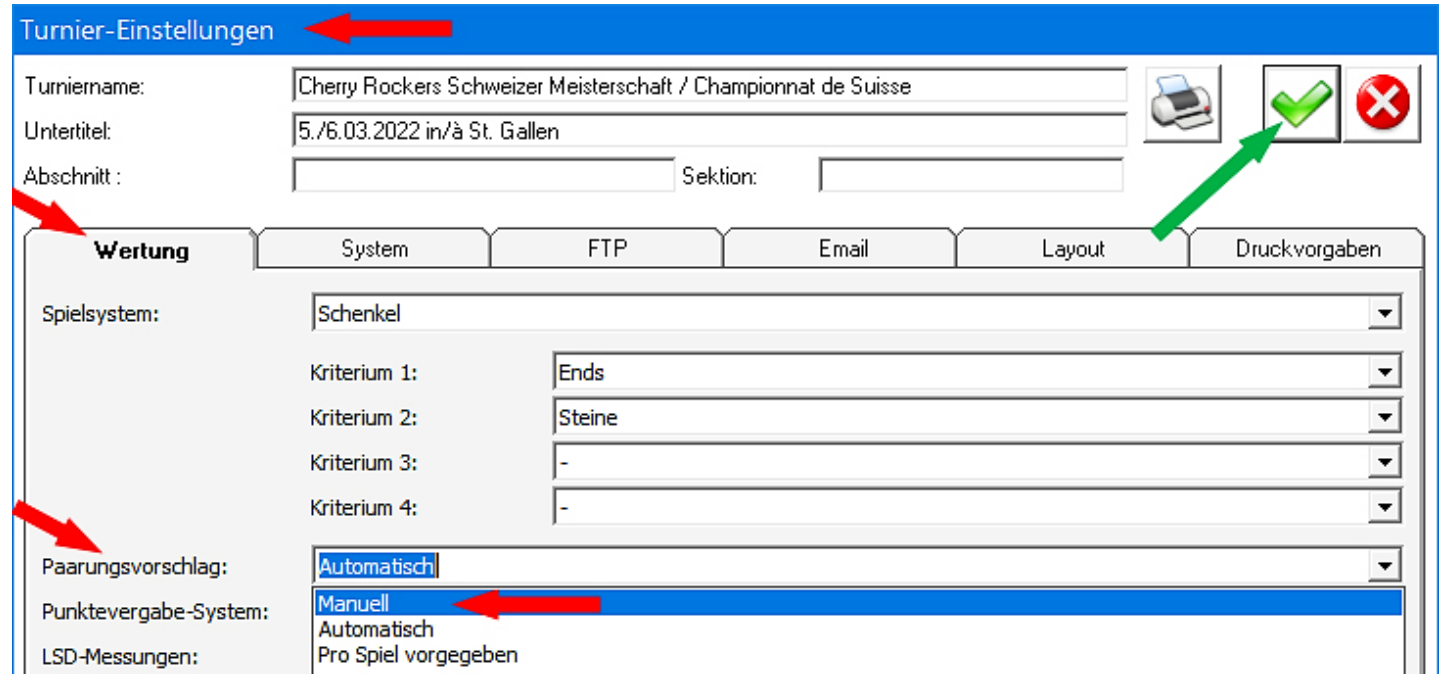
Sieger geht nach...
 Spiel: SNr:

Verlierer geht nach...
 Spiel: SNr:

Tipp: Bei Viertelfinal-, Halbfinal- und Finalspielen können beim **Erstellen der Paarungen** Spielleiter-Nrn. vergeben werden. Dann muss die Rangliste nicht mehr nachträglich mit Spielleiter-Nrn. (gemäss **Kapitel 21**) korrigiert werden.

Vorgehen (obiges geht nur bei Paarungsvorschlag = Manuell):

Vor dem Erstellen der Paarungen zuerst in den Turnier-Einstellungen  bei «**Wertung**» den Paarungsvorschlag von 'Automatisch' auf 'Manuell' ändern (falls nicht schon auf 'Manuell').



Turnier-Einstellungen

Turniername: Cherry Rockers Schweizer Meisterschaft / Championnat de Suisse

Untertitel: 5./6.03.2022 in/à St. Gallen

Abschnitt: Sektion:

Wertung System FTP Email Layout Druckvorgaben

Spielsystem: Schenkel

Kriterium 1: Ends

Kriterium 2: Steine

Kriterium 3: -

Kriterium 4: -

Paarungsvorschlag: Automatisch




Punktevergabe-System: Manuell

LSD-Messungen: Pro Spiel vorgegeben

Dann können die Paarungen (siehe Anfang dieses Kapitels) gemacht werden und dabei die Spielleiter-Nrn. vergeben werden: «**Sieger geht nach...**» und «**Verlierer geht nach...**» im Feld SNr: → die entsprechenden Spielleiter Nummern (SNr) eingeben.

Hier im Beispiel der kleine Final um Platz 3 = SNr: 30 und Platz 4 = SNr: 40.
Demzufolge der Final um Platz 1 = SNr: 10 und Platz 2 = SNr: 20.

Paarung bearbeiten - Spiel Nr. 33

Rink: Spielzeit:   

Final:

Mannschaft 1:


Runde	Rink	Gegner
▶ 1	C	Aarau 1
2	B	Worb
3	E	Lausanne Olympique
4	D	Schaffhausen
5	B	Uzwil


ID: 0 1 / 5

Mannschaft 2:

Runde	Rink	Gegner
▶ 1	D	St. Gallen
2	E	Dübendorf 3
3	B	Schaffhausen
4	C	Aarau 1
5	B	Aarau 2

ID: 0 1 / 5

Sieger geht nach...
Spiel: SNr: 

Verlierer geht nach...
Spiel: SNr: 

Mit Klick auf das grüne OK-Häkchen   die Eingabe beenden.

Es können z.B. folgende Spielleiter-Nrn. vergeben werden:

Viertelfinals:

Sieger geht nach... SNr. 200 ; Verlierer geht nach... SNr. 300

Halbfinals:

Sieger geht nach... SNr. 100 ; Verlierer geht nach... SNr. 200

Kleiner Final (Ränge 3/4):

Sieger geht nach... SNr. 30 ; Verlierer geht nach... SNr. 40

Final (Ränge 1/2):

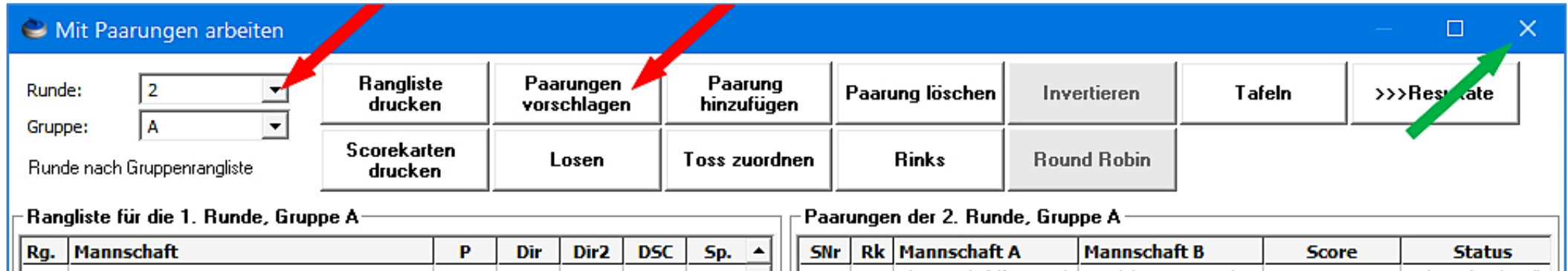
Sieger geht nach... SNr. 10 ; Verlierer geht nach... SNr. 20

Am Anfang haben alle Teams die Spielleiter-Nr. 400.

Je tiefer die SNr., desto weiter oben ist das Team rangiert.

19. Weitere Spielrunden beim Spielsystem «Schenkel» programmieren (z.B. Cherry Rockers, Open-Air)

Im Hauptmenü «**Paarungen**» ➡ Runde und allenfalls Gruppe auswählen ➡ «**Paarungen vorschlagen**»:



Rinkmaster programmiert nun alle Spiele automatisch gemäss Spielsystem Schenkel (allenfalls vorher Rinkbelegung anpassen: «**Turnier-Management**» ➡ «**Spielzeiten**» ➡ Doppelklick auf entsprechende Runde).

Das Eingabefeld mit Klick auf das   oben rechts verlassen.

Losen (Spielsystem Schenkel): Sind zwei (oder mehrere) Mannschaften in der Zwischenrangliste gleich rangiert (Meldung 'Mannschaften haben identische Resultate'), so kann durch einen Losentscheid klassiert werden:

z.B. ziehen von zusammengefalteten Zetteln mit Zahlen darauf, ziehen von ungleichlangen Bleistiften, etc.

Treffen die **2 Teams** in der nächsten Runde **sowieso aufeinander** (Rang = ungerade Zahl), so ist das Losen nicht notwendig (z.B. gemeinsam auf Rang 3).

Doppelklicken auf den 'Losgewinner' links in der Rangliste:

Rangliste für die 1. Runde, Gruppe B						Paarungen der 1. Runde, Gruppe B			
Rg.	Mannschaft	P	E	S	Sp.	SNr	Rk	Mannschaft A	Mannschaft B
1.	Apéro Friends / Athos Terzi	2	5	10	1	4	A	Zuger Bärg Curler / Bru	CC Wildhaus 3 / Selin Bi
2.	CC Uzwil / Reto Schlegel	2	4	7	1	5	B	CC Uzwil / Reto Schlege	Engelberg-Titlis / Martin
3.	Ex Junioren Zug & Emmental / Sebastian Keiser	2	4	6	1	6	C	SC Riessersee / Andrea	Ex Junioren Zug & Emm
4.	Zuger Bärg Curler / Bruno Keiser	1	3	5	1	7	D	Wildhaus Junioren / Lar	Apéro Friends / Athos 1
	CC Wildhaus 3 / Selin Brauchli	1	3	5	1				
6.	Engelberg-Titlis / Martin Risi	0	4	4	1				
7.	Wildhaus Junioren / Lars Brauchli	0	3	5	1				
8.	SC Riessersee / Andrea Schöpp	0	3	4	1				
	Mannschaften haben identische Resultate								

Anmerkung: Bei einer **Schlussrangliste** ist das nicht notwendig; da sind dann die Teams im gleichen Rang klassiert.

Dann erscheint das Mannschaftsblatt wo man bei 'Los' ← die Zahl 1 eingibt (bei drei Teams 2 [am besten klassiert] und 1). Auf das grüne OK-Häkchen ↗ klicken.

Mannschaftsblatt

Mannschaft: CC Wildhaus 3 / Selin Brauchli

SNr: 400 Los: 1

Nr	Runde	Spielzeit	Gegner	Rink	Punkte	Steine	Ends
▶ 4	1	Sa, 11:15 - 13:15 / 1. Runde, 1* turn	Zuger Bärg Curler / Bruno Keiser	A	1	5	3


Dieses Team wird nun (im gleichen Rang) besser klassiert und die nächste Runde kann automatisch gepaart werden (gemäss Anfang dieses [Kapitels 19](#)).

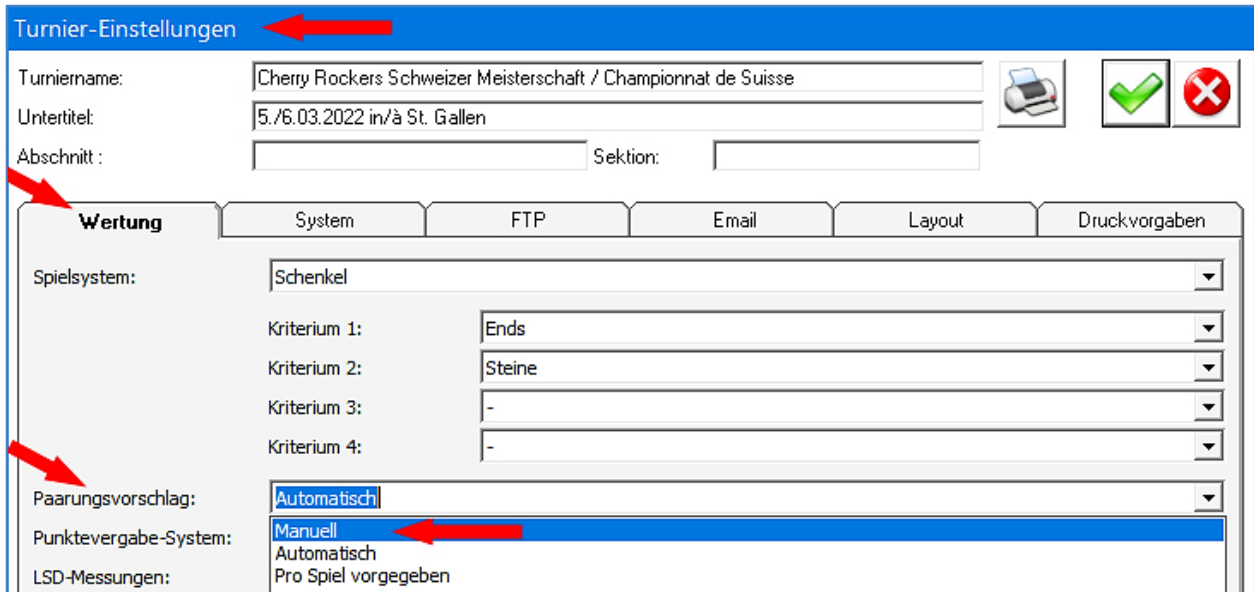
Rangliste für die 1. Runde, Gruppe B

Rg.	Mannschaft	P	E	S	Sp.
1.	Apéro Friends / Athos Terzi	2	5	10	1
2.	CC Uzwil / Reto Schlegel	2	4	7	1
3.	Ex Junioren Zug & Emmental / Sebastian Keiser	2	4	6	1
4.	CC Wildhaus 3 / Selin Brauchli	1	3	5	1
	Zuger Bärg Curler / Bruno Keiser	1	3	5	1

20. Geschlossene Klassierungsspiele (Ranglistenspiele)

Wenn in der **letzten Runde** Klassierungsspiele mit einer geschlossenen Rangliste (1. vs 2.: Sieger ist 1., Verlierer ist 2., etc.), gespielt werden, so kann **nachdem die letzte Runde automatisch gepaart worden ist (Kap. 19)** das Nachfolgende gemacht werden. Rinkmaster erstellt dann automatisch die korrekte Schlussrangliste.

Nachdem die Paarungen erstellt worden sind in den Turnier-Einstellungen  bei «Wertung» den Paarungsvorschlag von 'Automatisch' auf 'Manuell' ändern.



Im Menü «**Paarungen**» die (Klassierungs-) Runde auswählen. Auf der linken Seite ist die Rangliste nach der **vorangegangenen Runde** und rechts sind die Paarungen **der nächsten** (Final-, Klassierungs-) **Runde**. Mit **Doppelklick** → auf die Spiel-Nr. (hier 33, der kleine Final) das Eingabefeld öffnen.

Mit Paarungen arbeiten

Runde: Rangliste drucken Paarungen vorschlagen Paarung hinzufügen Paarung löschen Invertieren Tafeln >>>Resultate

Gruppe: Scorekarten drucken Losen Toss zuordnen Rinks Round Robin

Runde nach Gesamtrangliste

Gesamtrangliste für die 4. Runde

Rg.	Mannschaft	P	E	S	Sp.
Qualifiziert für den Final um Rang 1+2					
1.	Schaffhausen / Blättler Silvan	8	9	20	4
2.	Dübendorf 1 / Aufdenblatten Piera	6	11	17	4
Qualifiziert für den kleinen Final um Rang 3+4					
3.	Aarau 2 / Bächtold Livia	6	10	17	4
4.	Uzwil / Trunz Nelia	6	10	14	4
Klassierungsspiele					
5.	Zug / Fries Larissa	6	9	18	4
6.	Lausanne Olympique / Jaquet Eloïse	4	10	12	4
7.	Glarus / Hösli Robin	4	9	13	4
8.	St. Gallen / Graf Aaron Eliah	4	6	15	4




Paarungen der 5. Runde

SNr	Rk	Mannschaft A	Mannschaft B	Score	Status
29	E	Baden Regio / Devaux Céline	Dübendorf 3 / Aufdenblatten C	-	Noch nicht aktuell
30	D	Luzern / Kürschner Aron	Aarau 1 / Knöpfel Marie	-	Noch nicht aktuell
31	C	Dübendorf 2 / Török Konrad	Worb / Krebs Anna Pauline	-	Noch nicht aktuell
32	E	Schaffhausen / Blättler Silvan	Dübendorf 1 / Aufdenblatten P	-	Noch nicht aktuell
33	B	Aarau 2 / Bächtold Livia	Uzwil / Trunz Nelia	-	Noch nicht aktuell
34	C	Zug / Fries Larissa	Lausanne Olympique / Jaquet f	-	Noch nicht aktuell
35	D	Glarus / Hösli Robin	St. Gallen / Graf Aaron Eliah	-	Noch nicht aktuell

Dann können im Eingabefeld 'Paarungen bearbeiten' bei «**Sieger geht nach...**» und «**Verlierer geht nach...**» im Feld SNr. → die entsprechenden Spielleiter Nummern eingegeben werden.

Hier im Beispiel der kleine Final:
 Platz 3 = SNr: 30
 und 4 = SNr: 40.
 Demzufolge bei Platz 1 = SNr: 10
 und 2 = SNr: 20
 etc.

Paarung bearbeiten - Spiel Nr. 33

Rink: Spielzeit:   

Final:

Mannschaft 1:

	Runde	Rink	Gegner
▶	1	C	Aarau 1
	2	B	Worb
	3	E	Lausanne Olympique
	4	D	Schaffhausen
	5	B	Uzwil

ID: 0 1 / 5

Mannschaft 2:

	Runde	Rink	Gegner
▶	1	D	St. Gallen
	2	E	Dübendorf 3
	3	B	Schaffhausen
	4	C	Aarau 1
	5	B	Aarau 2

ID: 0 1 / 5

Sieger geht nach...
 Spiel: SNr:


Verlierer geht nach...
 Spiel: SNr:


Mit Klick auf das grüne OK-Häkchen   die Eingabe beenden.

Es können z.B. folgende Spielleiter-Nrn. vergeben werden:

Spiel um Rang 1 und 2:	Sieger SNr. 10	Verlierer SNr. 20
Spiel um Rang 3 und 4:	Sieger SNr. 30	Verlierer SNr. 40
Spiel um Rang 5 und 6:	Sieger SNr. 50	Verlierer SNr. 60
Spiel um Rang 7 und 8:	Sieger SNr. 70	Verlierer SNr. 80
Spiel um Rang 9 und 10:	Sieger SNr. 90	Verlierer SNr. 100
Spiel um Rang 11 und 12:	Sieger SNr. 110	Verlierer SNr. 120
Spiel um Rang 13 und 14:	Sieger SNr. 130	Verlierer SNr. 140
Spiel um Rang 15 und 16:	Sieger SNr. 150	Verlierer SNr. 160

Unter «Turnier-Management»  im Menü «Spiele» werden die Roads (Wege) angezeigt.

Turnier-Management -  Schweizer Meisterschaft / Championnat de Suisse



Gruppen Runden Spielzeiten Mannschaften Warteliste **Spiele** Ranglistentexte

Nr	Spielzeit	Runde	Gruppe	Rink	Mannschaft 1	Mannschaft 2	Spielstatus	W/L -> Spiel	W/L	SNr	R
25	So/Di 06.03.2022, 11:30 - Run	4		D	Aarau 2 / Bächtold Livia	Schaffhausen / Blättler Silvan	2 : 3	0 / 0	0	0	
26	So/Di 06.03.2022, 11:30 - Run	4		B	Lausanne Olympique / Jaquet	Dübendorf 1 / Aufdenblatten F	1 : 5	0 / 0	0	0	
27	So/Di 06.03.2022, 11:30 - Run	4		E	Glarus / Hösli Robin	Zug / Fries Larissa	1 : 6	0 / 0	0	0	
28	So/Di 06.03.2022, 11:30 - Run	4		C	Uzwil / Trunz Nelia	Aarau 1 / Knöpfel Marie	3 : 1	0 / 0	0	0	
29	So/Di 06.03.2022, 13:30 - Kla	5		E	Baden Regio / Devaux Céline	Dübendorf 3 / Aufdenblatten C	Noch nicht aktuell	0 / 0	90	100	
30	So/Di 06.03.2022, 13:30 - Kla	5		D	Luzern / Kürschner Aron	Aarau 1 / Knöpfel Marie	Noch nicht aktuell	0 / 0	110	120	
31	So/Di 06.03.2022, 13:30 - Kla	5		C	Dübendorf 2 / Török Konrad	Worb / Krebs Anna Pauline	Noch nicht aktuell	0 / 0	130	140	
32	So/Di 06.03.2022, 15:00 - Fin	5		E	Schaffhausen / Blättler Silvan	Dübendorf 1 / Aufdenblatten F	Noch nicht aktuell	0 / 0	10	20	
33	So/Di 06.03.2022, 15:00 - Fin	5		B	Aarau 2 / Bächtold Livia	Uzwil / Trunz Nelia	Noch nicht aktuell	0 / 0	30	40	
34	So/Di 06.03.2022, 15:00 - Fin	5		D	Zug / Fries Larissa	Lausanne Olympique / Jaquet	Noch nicht aktuell	0 / 0	50	60	
35	So/Di 06.03.2022, 15:00 - Fin	5		C	Glarus / Hösli Robin	St. Gallen / Graf Aaron Eliah	Noch nicht aktuell	0 / 0	70	80	

ID: 1 1 / 35

21. Korrektur der Rangliste durch Spielleiter-Nr. (SNr.)

Hat bei Finalspielen (z.B. um Platz 1/2 oder 3/4) der Sieger weniger Punkte als der Verlierer , so kann die Rangliste durch Vergabe einer **Spielleiter-Nummer** korrigiert werden (sofern nicht schon die Roads mit Spielleiter-Nrn. programmiert wurden  Seiten 61 , 67).

Im Hauptmenü «**Resultate**» in der Rangliste links auf den Teamnamen (Sieger des Finals) **doppelklicken** .


Mit Resultaten arbeiten

Runde: Rangliste drucken >>>Paarungen


Gruppe: Teams ausscheiden


Runde nach Gesamtrangliste

Gesamtrangliste für die 12. Runde

Rg.	Mannschaft	P	Dir	Dir2	DSC	Sp.
	Goldmedaille und Schweizer Meister					
1.	Genève / De Cruz Peter	18	0	0	29.93	11
	Silbermedaille					
2.	Bern Zähringer SECURITAS Direct / Sch 	16	0	0	20.83	11
	Bronzemedaille					
3.	Lausanne Olympique 1 / Klossner Jan	10	4	0	49.78	11

Paarungen der 12. Runde

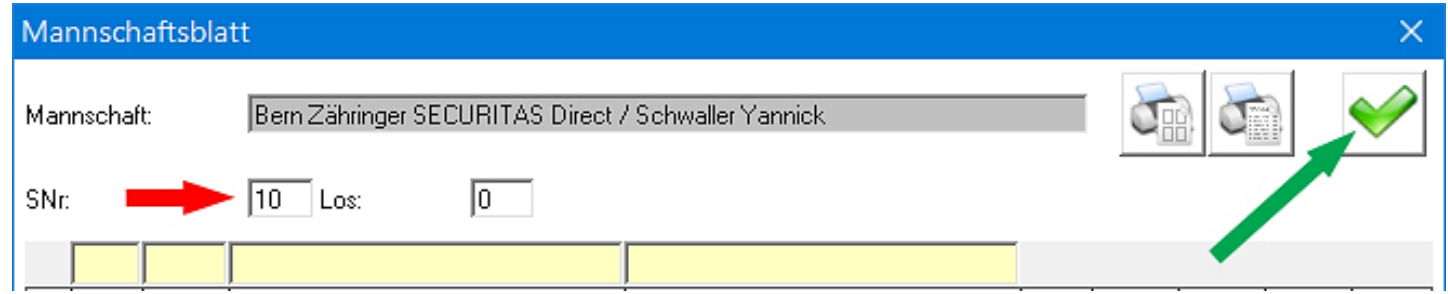
SNr	Rk	Mannschaft A	Mannschaft B	Score	Status
36	B	Genève / De Cruz Peter*	Bern Zähringer SECURITAS	3 : 5 	Nicht mehr aktuell



Es erscheint das Mannschaftsblatt:

Im Feld SNr. → die entsprechende Spielleiter-Nr. eingeben und mit

Klick auf das grüne OK-Häkchen ↗ die Eingabe bestätigen.




Dabei ist allerdings zu beachten, dass bei allen Teams, die in der Rangliste vorher klassiert sind, die Spielleiter-Nr. ebenfalls angepasst werden muss (Standard SNr. ist 400); z.B.:
Rang **1** SNr. **10** , Rang **2** SNr. **20** , Rang **3** SNr. **30** und Rang **4** SNr. **40**.

Rinkmaster sortiert nach:

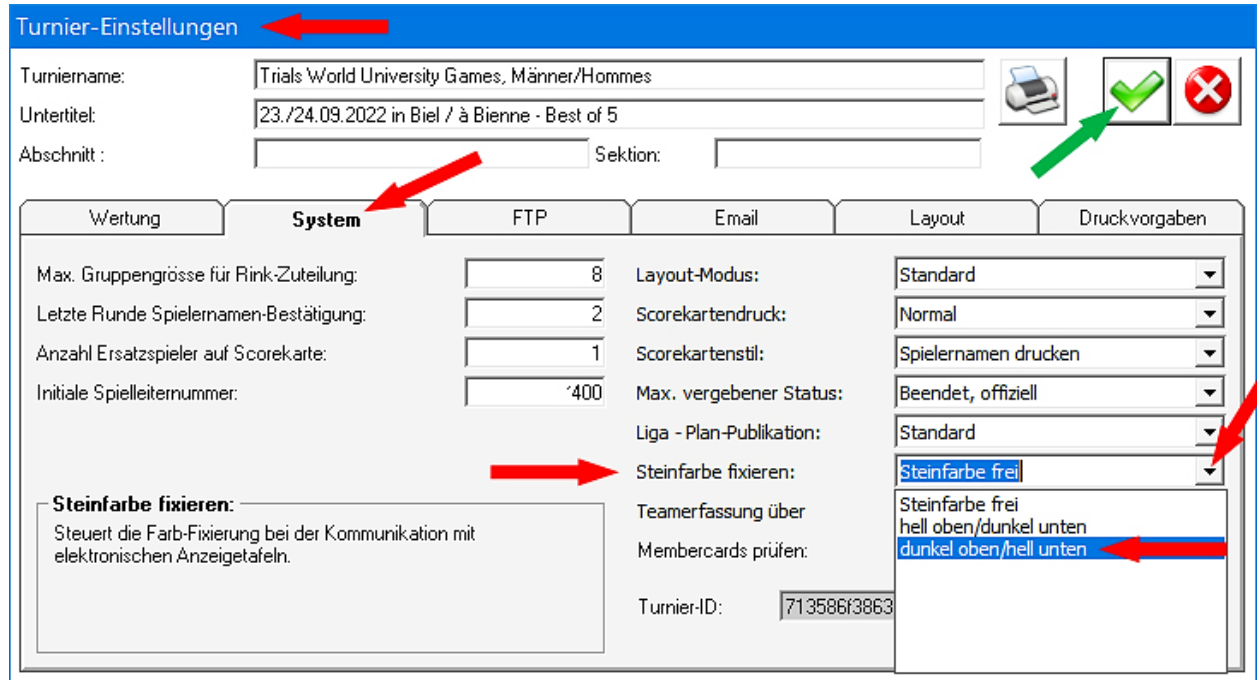
- **Spielleiter-Nummer**: Je tiefer die SNr., desto weiter vorne rangiert
- **Punkten**
- **Weiteren Kriterien** (gemäss «Turnier-Einstellungen» ➡ «Wertung»)

22. Steinfarben auf elektronische Anzeigetafeln senden

In manchen Hallen können die Steinfarben zusammen mit den Teamnamen auf die Anzeigetafeln (Maple Leaf Stadiums) gesendet werden.

Dazu muss bei  «Turnier-Einstellungen» ➔ «System» ➔ «Steinfarbe fixieren» je nach Halle «dunkel oben/hell unten» (z.B. in Halle Biel) oder «hell oben/dunkel unten» (z.B. in Halle Adelboden) ausgewählt werden.

Das gibt dann z.B. in diesen beiden Hallen oben **rot** und unten **gelb**. Standardmässig ist «Steinfarbe frei» eingestellt (manuelle Auswahl an den Anzeigetafeln).



Turnier-Einstellungen

Turniername: Trials World University Games, Männer/Hommes

Untertitel: 23./24.09.2022 in Biel / à Bienne - Best of 5

Abschnitt: Sektion:

Wertung System FTP Email Layout Druckvorgaben

Max. Gruppengrösse für Rink-Zuteilung: 8

Letzte Runde Spielernamen-Bestätigung: 2

Anzahl Ersatzspieler auf Scorekarte: 1

Initiale Spieleiternummer: 400

Layout-Modus: Standard

Scorekartendruck: Normal

Scorekartenstil: Spielernamen drucken

Max. vergebener Status: Beendet, offiziell

Liga - Plan-Publikation: Standard

Steinfarbe fixieren: Steinfarbe frei

Teamfassung über

Membercards prüfen:

Turnier-ID: 71358613863

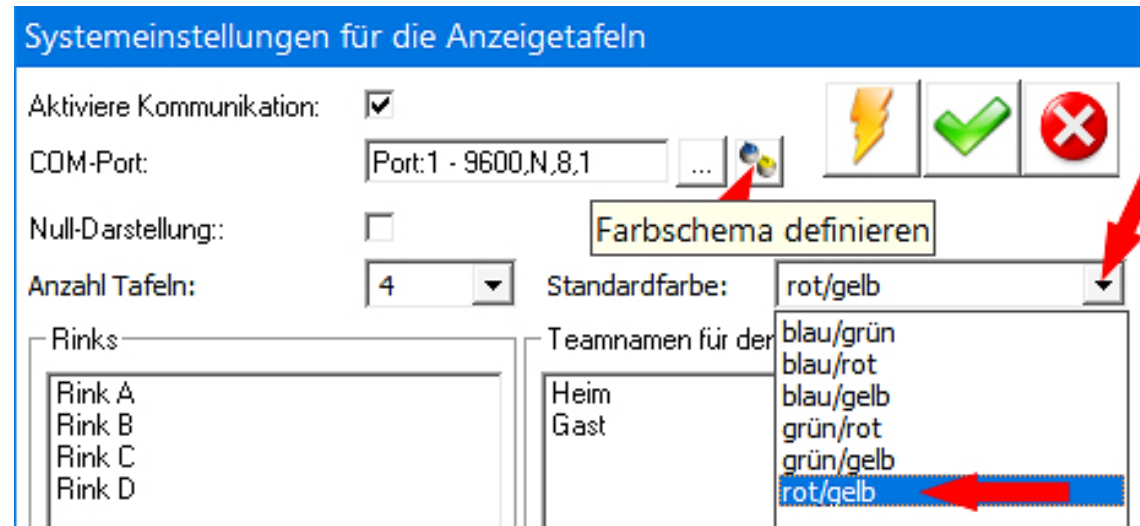
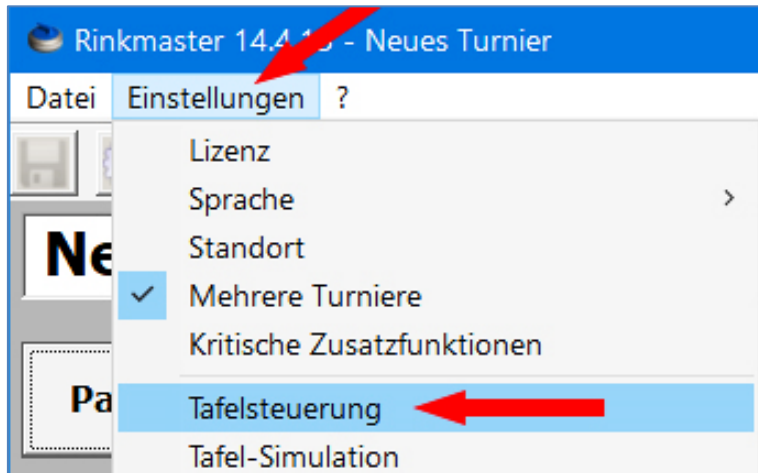
Steinfarbe fixieren:
Steuert die Farb-Fixierung bei der Kommunikation mit elektronischen Anzeigetafeln.

Steinfarbe frei
hell oben/dunkel unten
dunkel oben/hell unten

Es muss vorgängig ausprobiert werden ob das mit den Steinfarben korrekt funktioniert. **Es geht nicht in allen Hallen.**

Allenfalls muss die Steinfarbenkombination angepasst werden:
Menü «**Einstellungen**» ➡ «**Tafelsteuerung**» ➡

Standardfarbe anpassen, evtl. neues Farbschema definieren:



Die Farbangaben entsprechen nicht immer den effektiv aufleuchtenden Farben.

Wenn dann im Menü «**Paarungen**» ➡ «**Tafeln**» ➡ «**Namen senden**» angeklickt wird, werden die Steinfarben zusammen mit den Teamnamen an die Anzeigetafeln gesendet.

Es ist dabei zu beachten, dass die Teamnamen (mit den Steinfarben) maximal ca. **50 Minuten vor Spielbeginn** auf die Anzeigetafeln gesendet werden dürfen.

Grund: Nach ca. 1 Stunde löscht sich die rechte Anzeigetafel (also diejenige mit Hammer, Score und Steinfarben) automatisch wenn keine Eingaben gemacht werden.

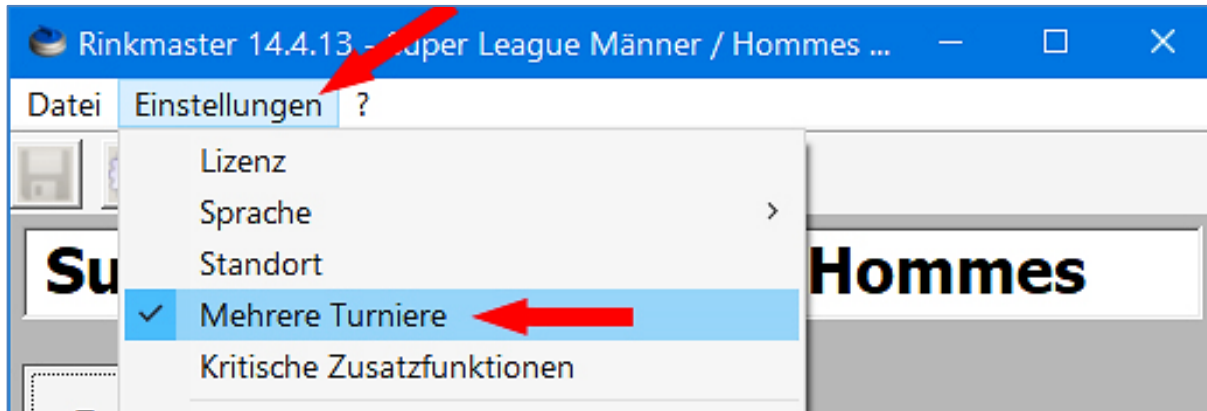
An den Anzeigetafeln können dann die **Steinfarben** aber **nicht mehr manuell** eingestellt werden.

Die erste manuelle Eingabe ist das Setzen des Hammers kurz vor Spielbeginn.

23. Mehrere Turniere gleichzeitig (bei elektronischen Anzeigetafeln)

Sollen mehrere Turniere gleichzeitig (z.B. Frauen, Männer und Mixed-Doubles an einer SM) mit den elektronischen Anzeigetafeln (von Maple Leaf Stadiums AG) bedient werden, so muss das vorgängig in den Einstellungen angepasst werden.

Beim Menü «Einstellungen» das Feld «Mehrere Turniere» anklicken:



Rinkmaster kann nun mehrmals gestartet und die jeweiligen Turnierdateien geöffnet werden (oder Doppelklick auf die Rinkmaster-Dateien).

Hinweis: Im Mehrturnier-Modus muss der Computer **min. Windows 7** und **min. 4 GB RAM Speicher** haben (sonst kann Rinkmaster abstürzen).

24. Fehlermeldung bei mehreren Turnieren gleichzeitig

(bei elektronischen Anzeigetafeln von Maple Leaf Stadiums AG)
Tafelsteuerung, weiteres Turnier:

Steuerung elektronische Anzeigen

Gruppe: Runde Nr.: Ende Steinfarbe

für Rinks A + B

1: So. 29.08.2021, 10:00

Automatischer Modus Neue Runde/Gruppe bereitmachen

Rink	Team A	Team B	Sp.Nr	Zeit	↓	⊞

Alle Tafeln löschen Anzeigebildschirm TAF.TXT

Namen senden

Resultate einlesen

Resultate speichern

Status: Alle vorw.

Resultate senden

Alles senden

Rink	Platz	Name	Resultat	Status	⊞
1	obere			Reset	⊞
1	untere			Reset	
2	obere			Reset	⊞
2	untere			Reset	
3	obere	Herren, Team Meier		Sent	⊞
3	untere	Herren, Team Müller		Sent	
4	obere	Herren, Team Huber		Sent	⊞
4	untere	Herren, Team Keller		Sent	

Rink C und D schon vorhanden


Falls beim Klicken auf «**Neue Runde/Gruppe bereitmachen**» z.B. die Fehlermeldung erfolgt: «**Das Spiel 1 ist bereits unter den aktuellen Spielen**», dann haben die beiden Turniere die gleiche Turnier-ID was bei elektronischen Anzeigetafeln nicht geht.

Fehlermeldung:

```
17:25:17 Lade Turnierdatei D:\Curling\
```

```
17:30:04 PanCon Das Spiel 1 ist bereits unter den aktuellen Spielen. <FEHLER>
```

Dann muss bei den weiteren Turnieren unter
«Turnier-Einstellungen»  ➔ «System»

auf die Blume  geklickt
und so eine
neue Turnier-ID erzeugt
werden.

Turnier-Einstellungen

Turniername: Super League Männer / Hommes 2021/22

Untertitel: 19.-21.11.2021 in/à Adelboden

Abschnitt : Sektion:

Wertung **System** FTP Email Layout Druckvorgaben

Max. Gruppengröße für Rink-Zuteilung: Layout-Modus: Standard

Letzte Runde Spielernamen-Bestätigung: Scorekartendruck: Normal

Anzahl Ersatzspieler auf Scorekarte: Scorekartenstil: Spielernamen drucken

Initiale Spielleiternummer: Max. vergebener Status: Beendet, offiziell


Liga - Plan-Publikation: Standard

Steinfarbe fixieren: Steinfarbe frei

Teamerfassung über: Deaktiviert


Membercards prüfen:

Informationen zum gewählten Parameter

Turnier-ID: 

Durch Klicken auf das
grüne OK-Häkchen  
oben rechts bestätigen.

25. Anzeigetafeln «Locked» (blockiert), bei elektronischen Anzeigetafeln

Wenn die elektronischen Anzeigetafeln blockiert sind, Status «Locked» ↘, funktioniert der Befehl **Alle Tafeln löschen** nicht. Blockade lösen: auf den **Tafel-Reset klicken**  ← und dann Klick auf das grüne OK-Häkchen → ; evtl. muss der Reset bei jedem Rink einzeln gemacht werden.

Das «Locked» passiert wenn das vorangegangene Turnier nicht korrekt beendet worden ist.

Steuerung elektronische Anzeigen

Gruppe: Runde Nr:

Rink	Team A	Team B	Sp.Nr	Zeit	↓	⊖
1	Z					
2	C					
3	S					
4	W					

Information

Wollen Sie wirklich alle Tafeln löschen?

Rink	Platz	Name	Resultat	Status	⊖
1	obere	Benvenuti		Locked	⊖
1	untere	a Wildhaus !		Locked	⊖
2	obere	Willkommen		Locked	⊖
2	untere	in Wildhaus !		Locked	⊖
3	obere	Welcome		Locked	⊖
3	untere	to Wildhaus !		Locked	⊖
4	obere	Bienvenue		Locked	⊖
4	untere	à Wildhaus !		Locked	⊖

26. Weitere Fehlermeldungen, Problemlösungen

(bei elektronischen Anzeigetafeln von Maple Leaf Stadiums AG)

- Bei **Fehlermeldungen** beim Bedienen der elektronischen Anzeigetafeln:

USB-Stecker am Computer zu den Anzeigetafeln kontrollieren.
Allenfalls weitere **Steckverbindungen kontrollieren.**

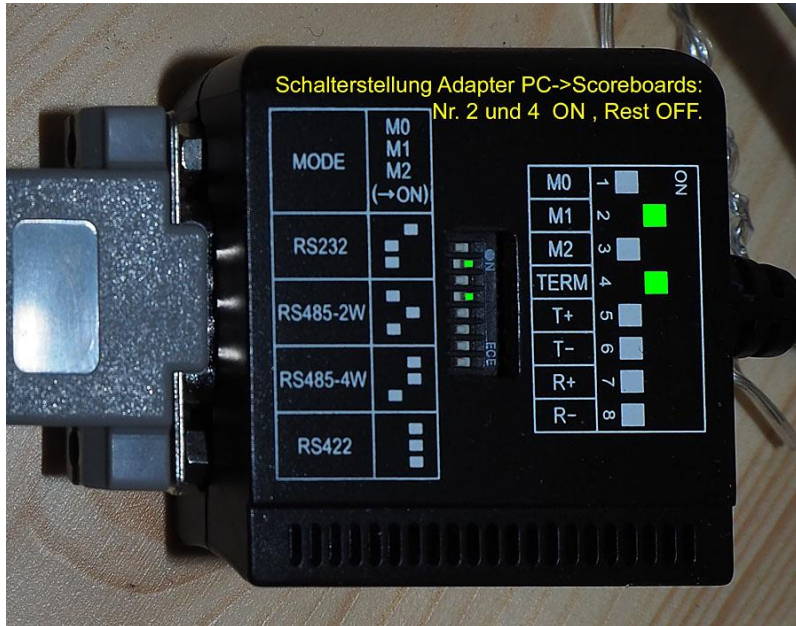
- **Weitere mögliche Probleme:**

Falls Rinkmaster auf einem **neuen Computer installiert** worden ist, muss der COM-Port am PC für die Verbindung zu den Anzeigetafeln neu konfiguriert werden (siehe meine «**Bedienungsanleitung Rinkmaster Turnierplanung**» Anhang 2,a).

➤ Es kann auch sein, dass der **Serial-Adapter EX-1309-9** (Konverter USB ➔ RS485-2W) zwischen Computer und Kabel zu den Anzeigetafeln **defekt** ist.

Die Stellung der DIP-Schalter für im Jahre 2017 von Maple Leaf Stadiums AG gelieferte Anzeigetafeln:

M1 = ON (Übertragungsart 2-Draht RS-485), TERM = ON.



Googeln nach Exsys Serial Adapter **EX-1309-9** zeigt Lieferanten für den Adapter an (z.B. digitec, Brack, Distrelec, microspot). Preis ab CHF 65. Der COM-Port am Computer muss anschliessend neu konfiguriert werden (siehe meine «[Bedienungsanleitung Rinkmaster Turnierplanung](#)», Anhang 2, a).

➤ **Aufleuchten von Zeichen** an den elektr. Anzeigetafeln

Ein wechselhaftes Aufleuchten von Zeichen an den elektronischen Anzeigetafeln von Maple Leaf Stadiums AG (wenn die Scoreboards nicht in Betrieb mit Rinkmaster sind) konnte bei den Anzeigetafeln in Wildhaus durch das Zwischenschalten eines USB Isolators verhindert werden (zwischen PC und Serial-Adapter EX-1309-9):

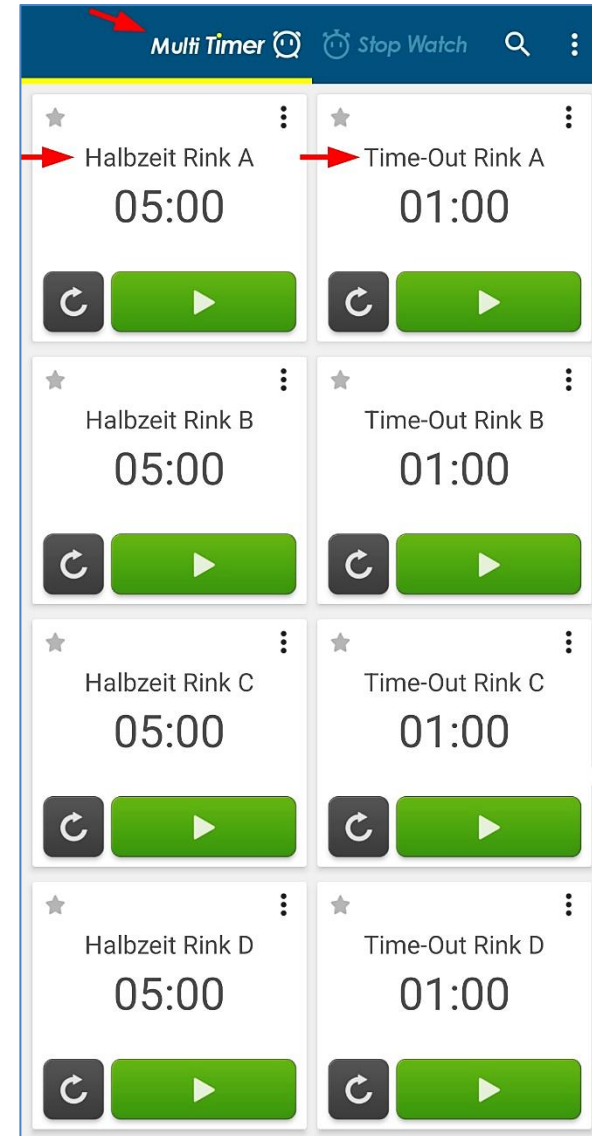
Delock USB Isolator, Original Art. Nr. **62588** (erhältlich bei z.B. digitec, Brack, microspot, Fust; Preis ca. CHF 65 bis 80).



Beschreibung (gemäss Delock): Der Delock USB Konverter trennt die elektrische Verbindung zwischen Host-PC und USB-Gerät. Durch die galvanische Trennung werden Störgeräusche im Audibereich und ungenaue Messergebnisse in der Labortechnik verhindert. Das kompakte Gerät unterstützt die USB 1.1 Spezifikation mit Low- und Full-Speed.

27. Stoppuhr (Timer) für Halbzeitpause / Time-Out

z.B. mit der Android App (deutsch)
«Multi Timer StopWatch» als Timer:



28. Zeitmessung: Computerprogramm als Spieluhr

(Beispiel: Windows-Programm als Timer)

Wenn keine Uhr bzw. Timer zur Verfügung steht:

z.B. **Windows Programm XNote Stopwatch** (als Timer konfiguriert) und Computer mit möglichst grossem Bildschirm oder 17" Laptop.

Achtung: Bei der Installation erscheinen die gleichen Warnmeldungen wie bei der Installation von Rinkmaster (ab Windows 10, siehe [Seite 16](#)).

Nur in Englisch: www.xnotestopwatch.com ➔ [xnsw.exe](#)

z.B. 1. Uhr für Einspielen:

2. Uhr für Spielzeit:



www.xnotestopwatch.com : xnsw.exe

[Overview](#) | [What's new](#) | [Download](#) | [How to register](#) | [Online help](#) | [Forum](#) | [Contact us](#)

XNote Stopwatch

XNote Stopwatch

Latest version: 1.68

Download and License info

Note: From time to time, any antivirus becomes too paranoid and erroneously bans innocuous downloads. This phenomenon called "false positive". To ensure that's so (i.e. no virus inside a download), click the link next to the download and you will see that no other antivirus has found problems. Reports are provided by an industry leading antivirus aggregator [VirusTotal](#).

XNote Stopwatch is "try-before-you-buy" software. You may download free evaluation version of the software:

Version 1.68 (standalone/portable exe, 575 KiB):

- Site #1: <http://www.xnotestopwatch.com/xnsw.exe>

Version 1.68 (installation zip, 517 KiB):

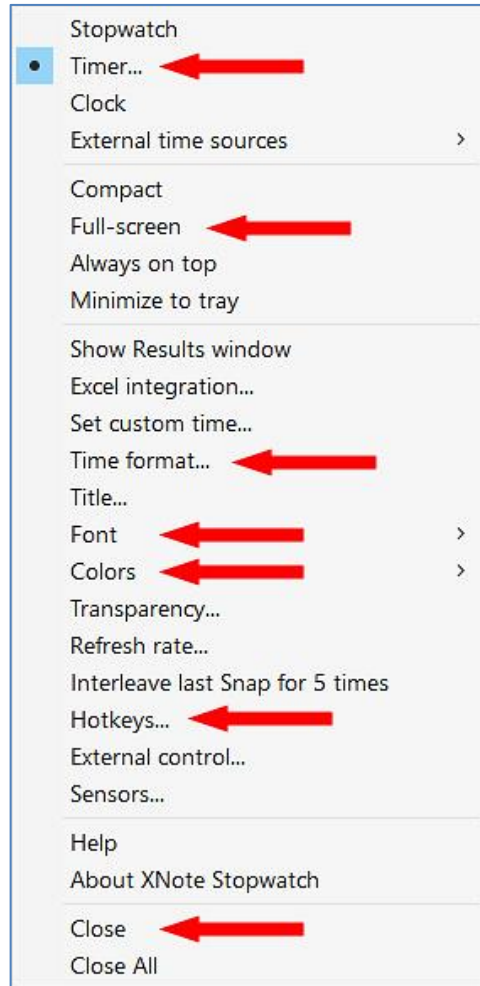
- Site #1: <http://www.xnotestopwatch.com/xnsw168.zip>

The software may be used and evaluated free of charge and without time limit. However if XNote Stopwatch fits your needs and you wish to use it without limitations of free evaluation version you must purchase a license (prices start from €49).

xnsw.exe kann ohne Installation auf Computer benützt werden

xnsw168.zip wenn mit Installation auf Computer für mehrere Uhren.

Uhr einrichten: Rechtsklick auf Uhr **120:00** ➔ Menü



➔ Von 'Stopwatch' auf 'Timer' umstellen. Zeit eingeben (z.B. 120 Min).

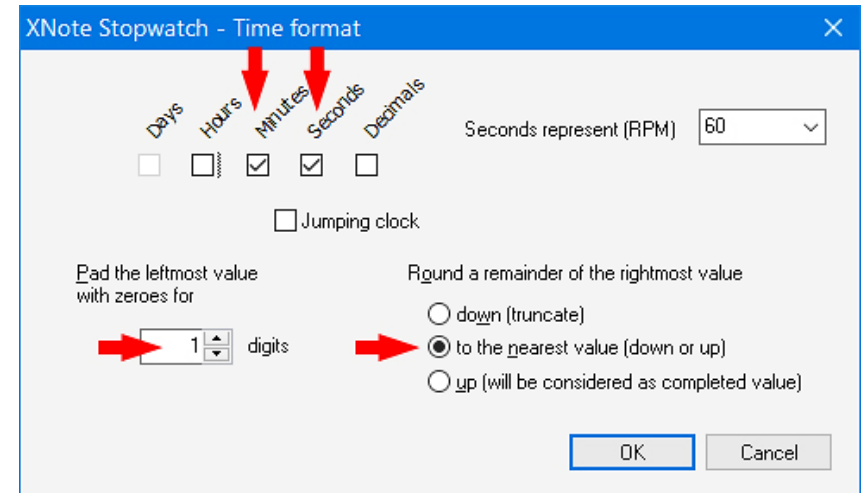
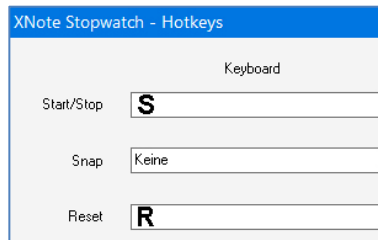
➔ Wenn gewünscht 'Full-screen' für ganze Bildschirmgröße der Uhr.
Die Uhr kann auch mit der Maus auf den ganzen Bildschirm vergrößert werden.

➔ Time format: Minuten, Sekunden ➔

Font: System installed, Arial fett
Colors: Background: schwarz
Digits: z.B. grün

➔ Hotkeys z.B. Start/Stop: S (mit Taste S)
Reset: R ↓ (mit Taste R)

➔ Close = Programm beenden



Das könnte dann so aussehen:

**32" TV/Monitor und 10" Notebook;
verbunden mit einem
HDMI- oder VGA-Kabel.**

**Den Befehlen (Start, Stop,
Reset, 'Bring to top') können
Tasten zugeordnet werden
(Hotkeys).**

**Es können auch die Schriftart,
die Schriftfarbe und die
Hintergrundfarbe geändert werden.**



**Peter Herzog , Spielleiter CC Wildhaus und Umpire Swiss Curling
E-Mail: curling-peter@gmx.ch**